포켓 몬스터 피카츄

POCKET MONSTERS PIKACHU

DECEMBER 1998
GAME POWER

포켓 몬스터 피카츄

95년 GB로 처음 등장하여 부동의 판매개수(500만장 이상)를 보이는 포켓몬스터. 이전에 등장한 버전(적, 녹, 청)에 이어 드디어 피카츄 버전까지 등장하였다. 왜 피카츄라는 이름으로 등장했는가 하면, 일본에서 '가장 귀여운 포켓몬을 고르세요'라는 설문 조사가 있었는데 여기에서 '피카츄'가 뽑혔기 때문이다. 그리고 게임 중에 피카츄에게 말을 걸면 녀석의 기분 상태를 알 수 있는데, 다른 버전과는 다르게 포켓몬이 '친구'라는 느낌을 들게 한다. 자 이제는 피카츄와 함께 포켓몬 도감을 완성하자.

제작사 : 닌텐도

장르 : RPG

기초 지식편

게임의 목적

포켓몬스터(이하 '포켓몬' 또는 '녀석'이라 칭함)란 여기 저기에 살고 있는 포켓몬을 수집하여 싸우면서 키우는 모험적인 게임이다. 그리고 이 세계에 살고 있는 모든 포켓몬을 기록한 포켓몬 도감을 완성하는 것이 플레이어의 최종목적이다. 또 이 세계에는 포켓몬을 전문적으로 키우는 트레이너가 있으며, 이들이 모여있는 집단을 '포켓몬 짐(GYM)'이라고 한다. 세계에는 모두 8개의 짐이 있으며, 이들 짐의 리더를 쓰러뜨려 최강의 트레이너가 되는 것도 목적중의 한가지이다.

포켓몬을 모으자

포켓몬이란 이 세계에 살고있는 불가사의한 동물의 통칭이다. 그 종류는 150종이 넘으며, 초원이나 수중에서도 찾아 볼 수 있다. 포켓몬은 싸우며 경험치를 축적하고 성장한다. 처음에는 약해 보이더라도, 성장하면서 강력한 기술을 습득하여 무시할 수 없는 놈이 된다. 또 포켓몬 중에는 성장 과정을 통해서, 또는 아이템을 이용해서 진화할 수 있으며, 이런 진화를 통해서 형체가 변하는 포켓몬도 있다.

150종의 포켓몬 모으기

이 세계에 존재하는 포켓몬은 전부 150종류가 넘는다. 이 모든 것을 모아서 완벽한 포켓몬 도감을 만드는 것이 플레이어의 목적이기도 하다. 그러기 위해서는 우선 포켓몬을 모으는 방법을 배울 필요가 있다. 아마 대부분의 게임 플레이 시간을 포켓몬 모으기에 투자해야 할 것이다.

포켓몬 입수 방법

①야생 포켓몬을 포획하자

우선 가장 보편적인 방법은 야생 포켓몬을 포획하는 것이다. 포획을 할 경우 아이템 '몬스터 볼'을 사용해야 한다. 그러나 실패할 경우도 있으니 HP를 줄이거나 특수공격으로 약하게 만든 후 사용하면 포획 성공률이 오른다. 다음은 성공률을 높이기 위한 방법이다.

성공률을 높이기 위한 방법

a. HP를 줄인다

포켓몬의 HP가 많으면 많을수록 저항도 심하다. 이럴 경우 몬스터 볼을 던져도 잡을 수 없고 200엔만 날리게 된다. 그러므로 타격을 가하여 HP를 어느 정도 없앤 후 던져 보자. 성공률이 높아진다는 것을 느낄 수 있을 것이다.

b. 특수공격을 사용하자

포켓몬의 움직임을 막기 위해 특수공격을 사용할 수도 있다. 잠재우거나 마비된 포켓몬은 성공률이 비약적으로 오른다. HP를 줄이는 방법과 같이 사용하면 그 효과는 대단하다.

c. 마스터 볼을 사용하자

세계에 하나밖에 존재하지 않는 '마스터 볼'. 어떤 포켓몬이라도 100%의 성공률을 자랑한다. 그래서 전설의 포켓몬이나 포획하기 힘든 포켓몬에게는 한방에 통하는 방법이다. 그러나 마스터 볼은 세계에 하나밖에 없기 때문에… 어떤 포켓몬을 확실하게 잡을지 고민된다.

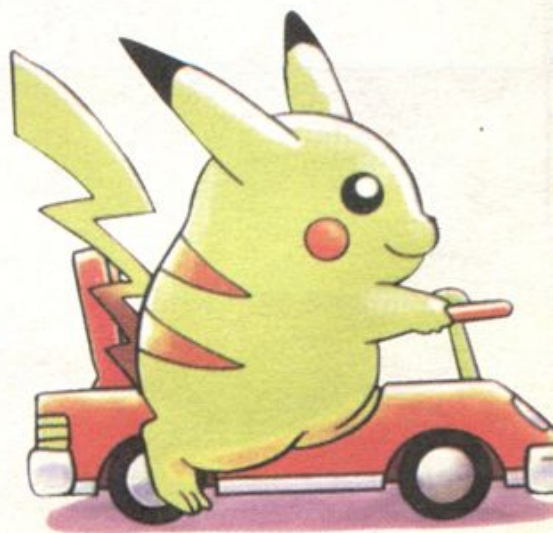
②이벤트로 입수

게임 중에 등장하는 이벤트로 포켓몬을 입수할 수 있다. 다른 사람에게서 받거나, 화석에서 변하여 동료가 되어 주는 포켓몬도 있다. 또 어떤 야생 포켓몬은 생식장소가 정해져 있어서, 한번 잡고 나면 두 번 다시 출현하지 않는 녀석도 있으니 포켓몬 관리에 유의해야 한다. 이들 이벤트로 입수하는 포켓몬은 스토리 공략편에서 자세히 설명하겠다.

③사람과 교환하여 모으자

포켓몬 중에는 다른 사람과 교환하지 않으면 입수할 수 없는 녀석도 있다. 교환은 크게 두가지로 나뉜다. 첫 번째는 게임 중에 등장하는 트레이너와 교환하는 방법이다. 이 방법은 교환할 수 있는 포켓몬이 일정하다. 두 번째 방법은 통신 케이블을 사용하여 친구와 교환하는 방법이다. 그러나 통신 케이블을 사용하면 진화하는 녀석도 있으니 주의하자.

④낚시로 포켓몬 모으기

수중에서 살고있는 포켓몬은 낚싯대로 낚을 수 있다. 모두 3종류의 낚싯대를 얻게 되며 그중 '멋진 낚싯대'는 장소에 따라서 낚을 수 있는 포켓몬이 틀리다. 다음 리스트는 특정 장소에서 멋진 낚싯대로 낚을 수 있는 포켓몬이다.

●멋진 낚싯대로 낚을 수 있는 포켓몬

장소	잡을 수 있는 포켓몬
마사라 타운	메노크라게, 뉴로모
토키와 시티	메노크라게, 뉴로모
22번 도로	토사킨트, 뉴로모
10번 도로 · 타마무시 시티	셀더, 크럽
하나다 시티 · 하나다짐 · 4번 도로 · 24번 도로 · 25번 도로	토사킨트, 코닥, 크럽
사파리 존	코닥, 크럽, 야도란, 미니류
그렌 타운 · 19번 수로 · 20번 수로 · 21번 수로	히토데만, 토사킨트, 다츠, 셀더
23번 도로 · 하나다 동굴	야도란, 아즈마오, 킹러, 시도라
세키친 시티	아즈마오, 크럽, 토사킨트, 코이킹

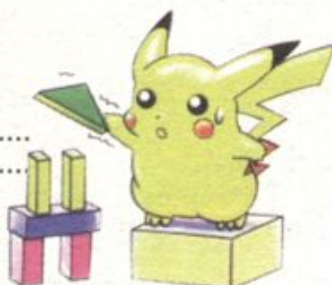
피카츄의 성장

다른 포켓몬 버전과 '피카츄' 버전에서의 피카츄는 얻는 기술이 다르다. 주인공이니 만큼 많은 기술을 익히는데, 10만 볼트나 그림자 분신도 얻게 된다.

●처음부터 익힌 기술

전기 쇼크, 울먹이기

●레벨 업으로 익히는 기술

레벨	기술명	레벨	기술명
L06	꼬리치기	L26	10만 볼트
L08	전자파	L33	고속이동
L11	전광석화	L41	벼락
L15	그림자 분신	L50	빛 장벽
L20	내던지기		

라이벌의 이브이 진화패턴

샤워즈 : 처음 라이벌에게 진다.
부스터 : 처음에 이기고 22번 도로에서 지거나 그냥 지나간다.
선더스 : 처음과 22번 도로에서 이긴다.

후시기다네, 히토카게, 제니가메의 입수 방법

피카츄 버전에서는 '후시기다네', '히토카게', 제니가메'를 얻을 수 있다. 우선 '후시기다네'는 하나다 시티 포켓몬 센터 좌측 건물에서 얻을 수 있다. 그러나 필자가 해본 바로는 피카츄의 기분이 좋으면 얻을 수 있는 것 같다. 그리고 '히토카게'는 25번 도로 좌측에 있는 소년에게 말을 걸면 얻을 수 있다. 특별한 조건은 없다. '제니가메'는 쿠치바 시티 짐의 우상단에 있는 경찰관에게 말을 걸면 얻을 수 있다. 이때 오렌지 뱃지를 가지고 있어야 한다.

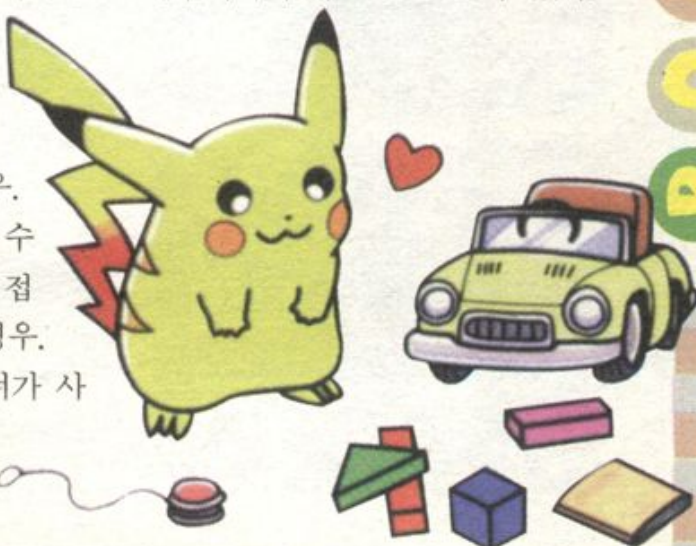
피카츄의 서머비치를 즐기는 방법

피카츄를 포함한 6마리의 포켓몬을 데리고 N64용 포켓 몬스타디움로 데이터를 옮긴다. 1~ 30, ~55중에서 마지막 8번째에 피카츄를 꺼낸다. 이때 피카츄는 져도 괜찮으며, 이 시합에서 이기면 피카츄가 파도타기(なみのり)를 익힐 수 있다. 이 기술을 익힌 후 세키치쿠 남쪽 해안에 있는 집에 데리고 가면, 미니 게임 '피카츄의 서머비치'를 즐길 수 있다.

피카츄의 서머비치

고득점은 꽤 힘들다

전투편

전투에 대해 잘 알고 있다면 강한 몬스터와의 싸움에서도 피해를 최소화할 수 있다. 모험 중에 발생하는 전투는 크게 2가지로 나뉜다. 첫 번째가 야생 포켓몬과 만났을 경우. 포켓몬을 쓰러뜨리거나 잡을 수 있다. 두 번째는 트레이너와 접촉하여 전투에 들어가는 경우. 이 전투에서는 상대 트레이너가 사용하는 포켓몬을 잡거나 도망칠 수 없기 때문에 물리치는 수밖에 없다. 하지만 이기면 경험치와 함께 돈을 받을 수 있다.

포켓몬 타입

하늘을 날거나 물에서 사는 포켓몬 등은 각각 특징을 가지고 있다. 이것을 하나로 묶어서 타입이라 하며, 모두 15종류가 있다. 모든 포켓몬은 타입을 가지며 포켓몬 타입은 스테이터스 화면에서 확인할 수 있다. 게중에는 두 가지 타입을 동시에 갖는 포켓몬도 존재한다.

●타입 상성표

공격/방어	노말	불꽃	물	전기	풀	에스퍼	격투	독	지면	비행	드래곤	곤충	바위	고스트	얼음
노말													▲	×	
불꽃			▲		○						▲	○	▲		○
물		○		▲	▲				○		▲		○		
전기				▲	▲				×	○	▲				
풀		▲	○		▲			▲	○	▲	▲	▲	○		
에스퍼						▲	○	○							
격투	○					▲		▲		▲		▲	○	×	○
독					○			▲	▲			○	▲	▲	
지면		○		○	▲			○		×		▲	○		
비행				▲	○		○					○	▲		
드래곤											○				
곤충		▲			○	○	▲			▲				▲	
바위		○					▲		▲	○		○			○
고스트	×					○									
얼음		▲	▲		○				○	○	○		○		▲

약점을 효과적으로 공격하자

포켓몬은 그 타입에 따라 상성이 존재한다. 상성 때문에 같은 기술이라도 대단한 효과를 발휘하거나, 반대로 효과가 전혀 없을 수도 있다. 효과의 확인은 공격시에 표시되는 메시지로 알 수 있으며, 공격이 통하지 않는다면, 즉시 다른 타입의 포켓몬으로 교체하자. 다음은 효과를 알 수 있는 메시지 내용이다.

효과가 발군이다!
(こうかは ばつぐんだ!)

공격이 매우 효과적으로 발휘되었을 때 표시되는 메시지. 적에게 입히는 피해는 통상의 2배이다.

효과가 그저 그렇다
(こうかは いまひとつのようだ)

공격이 그다지 효과적으로 발휘되지 못했을 경우 표시되는 메시지. 적에게 입히는 피해는 통상의 1/2이다.

효과가 없는것 같다
(こうかが ないみたいだ)

공격이 전혀 통하지 않는 경우 표시되는 메시지. 피해를 줄 수 없으니 다른 타입의 기술을 사용해야 한다.

타입에 맞추어 기술을 장비하자

포켓몬 타입과 장비한 기술의 타입이 같은 경우, 그 공격으로 입힐 수 있는 대미지는 통상의 1.5배가 된다. 레벨 업으로 익힌 기술은 물론, '기술 머신'으로 기술을 익힌 경우에도 이 장비법을 이용하면 매우 효과적이다. 특히 높은 레벨의 포켓몬이 익힌 기술은 그 효과를 알 수 없을 정도다. 특히 두 가지 타입을 동시에 갖고 있는 포켓몬의 경우 쉽게 1.5배의 대미지를 줄 수 있다

포켓몬 키우기 편

포켓몬은 레벨이 오르거나 '기술 머신'을 사용하면 새로운 기술을 익힐 수 있다. 하지만 1마리당 4개의 기술밖에는 익힐 수 없기 때문에 문제가 생긴다. 어떤 기술을 없애고 어떤 기술을 익힐 것인지에 따라서 같은 종류의 포켓몬이라도 성장 후에는 매우 다르다. 포켓몬과 같은 타입의 기술을 익힐 것인가, 아니면 여러 가지 타입의 기술을 익혀서 만능형을 만들 것인가… 그것은 여러분 입맛에 따라 키울 수 있다.

약한 포켓몬 키우기

막 잡은 포켓몬의 레벨이 매우 낮을 경우, 바로 전투에 참가시키기에는 무리가 따른다. 이때 키우고 싶은 포켓몬을 파티의 선두에 세워 전투가 발생하면 바로 강한 포켓몬으로 바꿀 수 있다. 그리고 이 전투

에서 이겼다면 약한 포켓몬은 대신 싸워준 강한 포켓몬과 함께 경험치를 나눠 갖는다. 이 방법을 사용하면 약한 포켓몬이라 할지라도 안전하게 키울 수 있다.

진화하는 포켓몬

포켓몬 중에는 일정 레벨에 도달하면 진화하는 포켓몬이 있는 반면, 어떤 포켓몬은 아이템을 사용하여 진화할 수 있다. 진화할 때 필요한 아이템만 있다면 언제라도 진화할 수 있다는 점이 장점이다. 진화를 하면 외견이 변할 뿐만 아니라 전체적인 능력치도 상승한다. 다음은 아이템으로 진화할 수 있는 포켓몬이다.

이렇게 진화한다

●아이템으로 진화할 수 있는 포켓몬

이브이	➡(불의 돌)	➡부스터
이브이	➡(물의 돌)	➡샤워즈
이브이	➡(벼락의 돌)	➡선더스
가디	➡(불의 돌)	➡윈디
로콘	➡(불의 돌)	➡큐콘
셀더	➡물의 돌)	➡팔션
히토데만	➡(물의 돌)	➡스타미
뇨로조	➡(물의 돌)	➡뇨로본
피카츄	➡(벼락의 돌)	➡라이츄
타마타마	➡(리프의 돌)	➡낫시
쿠사이하나	➡(리프의 돌)	➡라플레시아
우츠돈	➡(리프의 돌)	➡우츠보트
프링	➡(월석)	➡프크링
니드리노	➡(월석)	➡니드킹
니트리나	➡(월석)	➡니트퀸
핏피	➡(월석)	➡픽시

진화를 멈춰야 할 경우

포켓몬이 진화를 시작하면, B버튼으로 진화를 멈출 수 있다. 여기에서 일부러 진화를 멈추는 이유는, 진화한 포켓몬의 경우 기술 스피드가 다르기 때문이다. 예를 들면 후시기소우는 레벨 32에서 후시기바나로 진화한다. 후시기소우는 레벨 38에서 '성장'을 익힐 수 있지만 후시기바나로 진화했다면 레벨 43까지 올라가야 '성장'을 익힐 수 있다. 뛰어난 기술을 조금이라도 빨리 익히기 위해서는 멈추어 진화를 조금 늦게 하는 방법을 사용하자.

트레이드 센터

트레이드 센터는 통신교환을 통해 포켓몬을 교환할 수 있는 모드다. 특히 150종류의 포켓몬 도감을 완성하기 위해서는 반드시 필요한 곳이다. 또 통신교환을 통해서 얻는 이익도 크다. 우선 통신교환을 통해 받은 포켓몬은 레벨 업이 빠르다. 왜냐하면 전투에서 얻는 경험치가 1.5배가 되기 때문이다. 또한 통신을 통해서만 진화하는 포켓몬도 있는데 모두 4종류이다. 이들은 매우 강력하지만 주의할 점이 있다. 통신 전에는 자기 것이지만 통신을 통해서 진화하면 상대방으로 넘어간다. 그래서 한번 더 교환해야 사용할 수 있다. 만약 이 작업을 하지 않는다면 포켓몬 도감에는 수록되지 않기 때문에 꼭 돌려 받자.

강한 포켓몬 만들기

대전에서 이기기 위해서는 강한 포켓몬을 만들 수밖에 없다. 그래서 자주 이용되는 방법이 바로 아이템을 이용하여 능력치의 기초 포인트를 올리는 것이다. 이것을 도핑이라 하며, 도핑은 레벨이 오를 때 능력 상승률이 대폭 상승하는 것으로, 되도록 저 레벨에서 사용하는 것이 효과적이다. 그러나 도핑 아이템 가격이 1개당 9,800엔으로 매우 비싼 것이 흠이다.

● 도핑 아이템

맥스 업	9,800엔	체력의 기초 포인트를 올린다
타우린	9,800엔	공격력의 기초 포인트를 올린다
브롬 헥신	9,800엔	방어력의 기초 포인트를 올린다
인도 메타신	9,800엔	민첩성의 기초 포인트를 올린다
리조 치움	9,800엔	특수 능력의 기초 포인트를 올린다

기술리스트

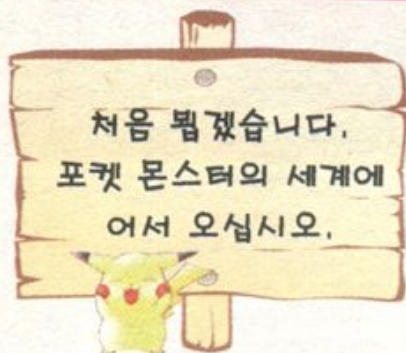
기술명	속성	위력	명중률	PP	효과
악마의 키스(あくまのキッス)	노멀	-	75	10	적을 잠재운다
구멍 파기(あなをほる)	지면	60	100	10	지면에 파고 들어가 2턴 째에 공격한다
난동부리기 (あばれる)	노멀	90	100	20	2~3턴 공격후 혼란에 빠진다
이상한 빛 (あやしいひかり)	고스트	-	100	10	적을 혼란시킨다
물거품 (あわ)	물	20	100	30	적에게 대미지, 민첩성을 떨어뜨리기도 한다
기합 베기 (いあいぎり)	노멀	50	95	30	적에게 대미지, 필드상의 풀과 나무를 벤다
분노 (いかり)	노멀	20	100	20	적을 쓰러뜨릴 때까지 싸운다. 공격을 받을 수록 공격력이 오른다
분노의 앞니 (いかりのまえば)	노멀	-	90	10	적 포켓몬의 HP를 1/2로 만든다
실 뱉기 (いとをはく)	풀	-	95	40	적 포켓몬의 민첩성을 떨어뜨린다
싫은 소리 (いやなおと)	노멀	-	85	40	적의 방어력을 떨어뜨린다
바위 떨어뜨리기 (いわおとし)	바위	50	65	15	적에게 대미지
바위 사태 (いわなだれ)	바위	75	90	10	적에게 대미지, 겁먹게 만들 수도 있다
노래부르기 (うたう)	노멀	-	55	15	적을 잠재운다
연막 (えんまく)	노멀	-	100	20	적의 공격을 잘 피하게 된다
왕복 따귀 때리기 (おうふくビンタ)	노멀	15	85	10	2~5회 연속으로 공격한다
되받아 치기(オウムがえし)	비행	-	100	20	적이 사용한 기술로 반격한다
오로라 빔 (オーロラビーム)	얼음	65	100	20	적에게 대미지, 공격력을 떨어뜨리거나 얼릴 수도 있다
괴력 (かいりき)	노멀	80	100	15	적에게 대미지, 필드상의 바위를 움직인다
카운터 (カウンタ)	격투	-	100	20	적의 물리공격을 2배의 위력으로 반격한다
화염방사 (かえんほうしゃ)	불	95	100	15	적에게 대미지, 화상을 입힐 수도 있다
긴장하기(かくばる)	노멀	-	100	30	포켓몬의 공격력을 올린다
그림자 분신 (かげぶんしん)	노멀	-	100	15	공격을 피하기 쉽게 된다
바람 만들기 (かぜおこし)	비행	40	100	35	적에게 대미지
딱딱해 지기 (かたくなる)	노멀	-	100	30	포켓몬의 방어력을 올린다
단단히 묶기 (かなしばり)	노멀	-	55	20	성공하면 적의 기술을 하나 봉한다
진공베기 (かまいたち)	노멀	80	75	10	힘을 모아 2턴 째에 공격한다
인내 (がまん)	노멀	-	100	10	2~3턴을 견디면, 받은 대미지의 2배로 공격한다
물기 (かみつく)	노멀	60	100	25	적에게 대미지, 겁먹게 만들 수도 있다
벼락 (かみなり)	전기	120	70	10	적에게 대미지, 마비시킬 수도 있다
벼락 펀치(かみなり パンチ)	전기	75	100	15	적에게 대미지, 마비시킬 수도 있다
당수 치기(からてチョップ)	노멀	50	100	25	급소에 맞추기 쉬운 공격
공수 찌르기 (からではさむ)	물	35	75	10	적의 공격을 봉하고, 2~5턴 연속으로 공격한다
껍데기 숨기 (からにこもる)	물	-	100	40	방어력을 올린다
달라붙기 (からみつく)	노멀	10	100	35	적에게 대미지, 민첩성을 떨어뜨릴 수도 있다
기합 모으기 (きあいだめ)	노멀	-	100	35	힘을 모아서 급소를 노리기 쉽다
버섯 포자 (キノコのほうし)	풀	-	100	15	적을 잠재울 수 있다
흡혈 (きゅけつ)	벌레	20	100	15	적의 HP를 흡수한다
베어 찢기 (きりさく)	노멀	70	100	20	적의 급소를 노리기 쉽다
클럽 해머 (クラブハンマー)	물	90	85	10	적의 급소를 노리기 쉽다
검은 안개 (くろいきり)	얼음	-	100	30	적이나 자신에게 걸려있는 보조효과를 모두 없앤다
쓰러뜨리기 (けたぐり)	격투	50	90	20	적에게 대미지, 겁먹게 만들 수도 있다
고속이동(こうそくいどう)	에스퍼	-	100	30	포켓몬의 민첩성이 상승한다
갓 버드 (ゴッドバード)	비행	140	90	5	힘을 모아 2턴 째에 공격한다
환각 광선 (サイケこうせん)	에스퍼	65	100	20	적에게 대미지, 혼란시킬 수도 있다
사이코 웨이브(サイコ ウェーブ)	에스퍼	-	80	15	레벨의 1~1.5배의 대미지를 준다
사이코 키네시스 (サイコ キネシス)	에스퍼	90	100	10	적에게 대미지, 특수능력을 낮추기도 한다
최면술 (さいみんじゅつ)	에스퍼	-	60	20	적을 잠재울 수 있다
지옥차 (じごくぐるま)	격투	80	80	25	적에게 입힌 대미지의 1/4을 받는다
자기 재생 (じこさいせい)	노멀	-	100	20	최대 HP의 1/2 만큼 회복한다
지진 (じしん)	지면	100	100	10	적에게 대미지, 비행타입에게는 효과가 없다
밑에서 핥기 (したでなめる)	고스트	20	100	30	적에게 대미지, 마비시킬 수도 있다
꼬리치기 (しっぽをふる)	노멀	-	100	30	적의 방어력을 떨어뜨린다
자폭 (じばく)	노멀	200	100	5	적에게 대미지를 주고 전투불능이 된다

기술명	속성	위력	명중률	PP	효과
마비 가루 (しびれごな)	풀	-	75	30	적을 마비시킬 수 있다
조르기 (しめつける)	노멀	15	75	20	적의 공격을 봉하고 2~5턴 연속공격
10만 볼트 (10まんボルト)	전기	95	100	15	적에게 대미지, 마비시킬 수도 있다
하얀 안개 (しろいきり)	얼음	-	100	30	능력을 낮추는 공격을 완전히 방어한다
가르기 (じわれ)	지면	-	-	5	맞추면 일격에 적을 죽인다. 비행타입에게는 효과가 없다
흡수 (すいとる)	풀	20	100	20	적에게 입힌 대미지의 1/2이 HP로 변한다
박치기 (ずつき)	노멀	70	100	15	적에게 대미지, 겁먹게 만들 수도 있다
필사 태클 (すてみタックル)	노멀	100	100	15	적에게 입힌 대미지의 1/4이 피해로 돌아온다
모래조각 (すなかけ)	노멀	-	100	15	공격이 잘 안 맞게 된다
스피드 스타(スピードスター)	노멀	60	100	20	공격이 100% 들어간다
스푼 머리 (スプーンまげ)	에스퍼	-	80	15	공격이 잘 안 맞게 된다
스모그 (スモッグ)	독	20	70	20	적에게 대미지, 독을 입힐 수도 있다
성장 (せいちょう)	노멀	-	100	40	포켓몬의 특수능력을 올린다
솔라 빔 (ソーラービーム)	풀	120	100	10	빛을 모아서 2턴 째에 공격한다
소닉 붐 (ソニックブーム)	노멀	-	90	20	비행후 2턴 째에 20의 대미지를 준다
날기 (そらをとぶ)	비행	70	95	15	비행후 공격한다. 마을에서 마을로 이동할 수 있다
부딪치기(たいあたり)	노멀	35	95	35	적에게 대미지
대폭발 (だいばくはつ)	노멀	250	100	5	적에게 대미지를 주고 전투불능이 된다
대문자 (だいもんじ)	불꽃	120	85	5	적에게 대미지, 화상을 입힐 수도 있다
거슬러 오르기 (たきおぼり)	물	80	100	5	적에게 대미지
내던지기 (たたきつける)	노멀	80	75	20	적에게 대미지
더블 니들 (ダブルニードル)	풀	25	100	20	2회 연속으로 공격한다. 독을 입힐 수도 있다
알 낳기 (タマゴうみ)	노멀	50	100	10	최대 HP의 1/2을 회복한다. 필드에서는 동료도 회복가능
알 폭탄 (タマゴばくだん)	노멀	100	75	10	적에게 대미지
구슬 던지기 (たまなげ)	노멀	15	85	20	2~5회 연속으로 공격한다
작게 되기 (ちいさくなる)	노멀	-	100	20	자신의 레벨과 같은 대미지를 입힌다
지구던지기 (ちきゅうなげ)	격투	-	100	20	자신의 레벨수와 같은 수치의 대미지를 입힌다
초음파 (ちょうおんぱ)	노멀	-	55	20	적을 혼란시킬 수 있다
쪼기 (つつく)	비행	35	100	35	적에게 대미지
뿔로 받기 (つのでつき)	노멀	65	100	25	적에게 대미지
뿔 드릴 (つのドリル)	노멀	-	30	5	맞추면 일격에 쓰러뜨린다
날개 치기 (つばさでうつ)	비행	60	100	25	적에게 대미지
검무 (つるぎのまい)	노멀	-	100	30	공격력을 올린다
덩굴 채찍 (つるのムチ)	풀	35	100	10	적에게 대미지
텍스쳐 (テクスチャー)	노멀	-	100	30	적과 같은 타입으로 변화한다
텔레포트 (テレポート)	에스퍼	-	-	20	전투에서 도망친다. 포켓몬 센터로 이동한다
전기 쇼크 (でんきショク)	전기	40	100	30	적에게 대미지, 마비시킬 수도 있다
전광석화 (でんこうせっか)	노멀	40	100	30	반드시 적보다 먼저 공격한다
전자파 (でんじは)	전기	-	100	20	적을 마비시킬 수 있다
독가스 (どくガス)	독	-	55	40	적에게 독을 입힐 수 있다
독 (どくどく)	독	-	85	10	적에게 독공격, 턴마다 대미지가 증가한다
독가루 (どくのこな)	독	-	75	35	적에게 독을 입힐 수 있다
독침 (どくばり)	독	15	100	35	적에게 대미지, 독을 입힐 수도 있다
가시 캐논(とげキャノン)	노멀	20	100	15	2~5회 연속으로 공격한다
녹이기 (とける)	독	-	100	40	방어력을 크게 올린다
돌진 (とっしん)	노멀	90	85	20	적에게 입힌 대미지의 1/4이 피해로 돌아온다
날라차기 (とびげり)	격투	70	95	25	피하면 입힐 대미지의 1/8이 피해로 돌아온다
날아 무릎차기 (とびひざげり)	격투	85	90	20	피하면 입힐 대미지의 1/8이 피해로 돌아온다
트라이 어택 (トライアタック)	노멀	80	100	10	적에게 대미지, 마비시킬 수도 있다
드릴 부리(ドリルくちばし)	비행	80	100	20	적에게 대미지
깜빡 잊기 (ドわすれ)	에스퍼	-	100	20	특수능력을 크게 올린다
나이트 헤드(ナイトヘット)	고스트	-	100	15	자신의 레벨수와 같은 수치의 대미지를 입힌다
울먹이기 (なきごえ)	노멀	-	100	40	적의 공격력을 낮춘다
파도타기 (なみのり)	물	95	100	15	적에게 대미지, 필드에서는 수상이동이 가능하다
2단 차기 (にどげり)	격투	30	100	30	2회 연속으로 공격한다
노려보기 (にらみつける)	노멀	-	100	30	적의 방어력을 낮춘다
고양이에게 동전을 (ねこにこばん)	노멀	40	100	20	전투 후에 자신의 레벨수×2의 돈이 들어온다

기술명	속성	위력	명중률	PP	효과
수면가루 (ねむりごな)	풀	-	75	15	적을 잠재울 수 있다
잠자기 (ねむる)	에스퍼	-	100	10	HP를 완전 회복한 다음 2턴 동안 잔다
염력 (ねんりき)	에스퍼	50	100	25	적에게 대미지, 혼란을 줄 수 있다
덮치기 (のしかかり)	노멀	85	100	15	적에게 대미지, 마비시킬 수 있다
하이드로 펌프 (ハイドロポンプ)	물	120	80	5	적에게 대미지
파괴 광선 (はかいこうせん)	노멀	150	90	5	적에게 큰 대미지, 다음 턴은 움직일 수 없다
가위 단두대 (ハサミギロチン)	노멀	-	-	5	일격에 쓰러뜨린다
자르기 (はさむ)	노멀	55	100	30	적에게 대미지
때리기 (はたく)	노멀	40	100	35	적에게 대미지
발파 커터 (はっぱカッター)	풀	55	95	25	급소에 맞추기 쉽다
꽃잎의 춤 (はなびらのまい)	풀	70	100	20	2~3턴 공격하며 그 후 혼란에 빠진다
점프하기 (はねる)	노멀	-	100	40	대미지를 줄 수 없고 점프만 한다
버블 광선 (バブルこうせん)	물	65	100	20	적에게 대미지, 민첩성을 낮출 수 있다
배리어 (バリアー)	에스퍼	-	100	30	방어력을 크게 올린다
빛 장벽 (ひかりのかべ)	-	-	100	30	자신이 받은 특수능력 대미지가 1/2로 된다
할퀴기 (ひっかく)	노멀	40	100	30	적에게 대미지
필살 앞니 (ひっさつまえば)	노멀	80	90	15	적에게 대미지, 겁먹게 만들 수 있다
불똥 (ひのこ)	불꽃	40	100	25	적에게 대미지, 화상을 입힐 수 있다
삐악삐악 펀치 (ピヨピヨパンチ)	노멀	70	100	10	적에게 대미지
날려버리기 (ふきとばし)	노멀	-	-	20	트레이너전 이외의 전투를 종료할 수 있다
눈보라 (ふぶき)	얼음	120	90	5	적에게 대미지, 얼릴 수 있다
짓밟기 (ふみつけ)	노멀	65	100	20	적에게 대미지, 겁먹게 만들 수 있다
플래시 (フラッシュ)	노멀	-	70	20	적의 공격 명중률을 낮춘다
침전물 공격 (ヘドロこうげき)	독	65	100	20	적에게 대미지, 독을 입힐 수 있다
뱀눈으로 노려보기(へびにらみ)	노멀	-	75	30	적을 마비시킬 수 있다
으르렁거리기 (ほえる)	노멀	-	-	20	트레이너전 이외의 전투를 종료할 수 있다
뼈다귀 곤봉 (ホネこんぼう)	지면	65	85	20	적에게 대미지, 겁먹게 만들 수 있다
뼈다귀 부메랑 (ホネブメラン)	지면	50	90	10	2회 연속으로 공격한다
소용돌이 불꽃 (ほのおのうず)	불꽃	15	70	15	적의 공격을 봉하고 2~5턴간 연속으로 공격한다
불꽃 펀치 (ほのおのパンチ)	불꽃	75	100	15	적에게 대미지, 화상을 입힐 수 있다
휘감기 (まきつく)	노멀	15	85	20	적의 공격을 봉하고 2~5턴간 연속으로 공격한다
둥글게 말기 (まるくなる)	노멀	-	100	40	방어력을 올린다
돌려차기 (まわしげり)	격투	60	85	15	적에게 대미지, 겁먹게 만들 수 있다
대신하기 (みがわり)	노멀	-	100	10	최대 HP의 1/4로 분신을 만든다
미사일 침(ミサイルばり)	풀	14	85	20	2~5회 연속으로 공격한다
물총 (みずでっぽう)	물	40	100	25	적에게 대미지
마구 찌르기 (みだれつき)	노멀	15	85	20	2~5회 연속으로 공격한다
마구 할퀴기 (みだれひっかき)	노멀	18	80	15	2~5회 연속으로 공격한다
메가 드레인 (メガドレイン)	풀	40	100	10	입힌 대미지의 1/2를 자신의 HP로 만든다
메가톤 킥 (メガトンキック)	노멀	120	75	5	적에게 대미지
메가톤 펀치 (メガトンパンチ)	노멀	80	85	20	적에게 대미지
흉내내기 (ものまね)	노멀	-	100	10	적의 기술을 그 전투에 한해서 사용할 수 있다
겨우살이 씨앗 (やどりぎのタネ)	풀	-	90	10	턴마다 적의 HP를 뺏는다
손가락 흔들기 (ゆびをふる)	노멀	-	100	10	랜덤으로 여러 가지 공격을 가한다
꿈 먹기(ゆめくい)	에스퍼	100	100	15	잠든 적의 HP를 흡수한다
용해액 (ようかいえき)	독	40	100	30	적에게 대미지, 방어력을 낮출 수 있다
요가 포즈 (ヨガのポズ)	에스퍼	-	100	40	공격력을 올린다
리플렉터 (リフレクター)	에스퍼	-	100	20	물리공격 방어력이 2배가 된다
용의 분노 (りゅうのいかり)	드래곤	-	100	10	적에게 반드시 40의 대미지를 준다
냉동 펀치 (れいとうパンチ)	얼음	75	100	15	적에게 대미지, 얼릴 수도 있다
냉동 빔 (れいとうビーム)	얼음	95	100	10	적에게 대미지, 얼릴 수도 있다
연속 펀치 (れいぞくパンチ)	노멀	18	85	15	2~5회 연속으로 공격한다
로켓 박치기 (ロケットずつき)	노멀	100	100	15	목을 뺀 후 2턴 째에 공격한다
발버둥치기 (わるあがき)	노멀	50	100	-	PP를 모두 사용하면 나오는 기술. 적에게 입힌 대미지의 1/4로 피해를 입는다

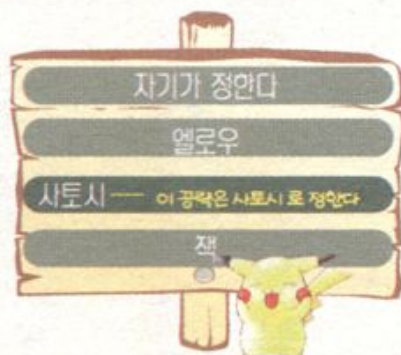
도구 리스트

명칭	가격(엔)	효과
몬스터 볼 (モンスターボール)	200	몬스터를 포획할 수 있는 볼
슈퍼 볼 (スーパーボール)	600	포획률이 높은 볼
하이퍼 볼 (ハイパーボール)	1200	포획률이 매우 높은 볼
마스터 볼 (マスターボール)	비매품	포획률 100%
해독제 (どくけし)	100	스테이터스 이상(독)을 치료한다
화상 치료제 (やけどなおし)	250	스테이터스 이상(화상)을 치료한다
동상 치료제 (こおりなおし)	250	스테이터스 이상(동상)을 치료한다
졸음 방지제 (ねむけざまし)	250	스테이터스 이상(졸음)을 치료한다
마비 치료제 (まひなおし)	200	스테이터스 이상(마비)을 치료한다
막강 치료제 (なんでもなおし)	600	모든 스테이터스 이상(빈사상태 제외)을 치료한다
외상약 (キズぐすり)	300	HP를 20 회복한다
좋은 외상약 (いいキズぐすり)	700	HP를 50 회복한다
대단한 외상약 (すごいキズぐすり)	1200	HP를 200 회복한다
맛있는 생수 (おいしいみず)	200	HP를 50 회복한다
사이코 소다 (サイコソーダ)	300	HP를 60 회복한다
믹스오레 (ミックスソーダ)	350	HP를 80 회복한다
회복약 (かいふくのくすり)	3000	모든 HP와 스테이터스 이상을 치료한다
만땅약 (まんたんのくすり)	2500	모든 HP를 회복한다
튼튼 조각 (げんきのかけら)	1500	빈사 상태에서 최대 HP의 1/2로 회복한다
튼튼 덩어리 (げんきのかたまり)	4000	빈사 상태에서 모든 HP를 회복한다
요크아 탈 (ヨクアタール)	950	명중률을 일시적으로 높인다
이펙트 가드 (エフェクトガード)	700	특수공격을 방어한다
크리티 커터 (クリティカッター)	650	급소에 맞출 확률을 일시적으로 높인다
플러스 파워 (プラスパワー)	500	공격력을 일시적으로 높인다
디펜더 (ディフェンダー)	550	방어력을 일시적으로 높인다
스피더 (スピーダー)	350	민첩함을 일시적으로 높인다
스페셜 업 (スペシャルアップ)	350	특수능력을 일시적으로 높인다
맥스 업 (マックスアップ)	9800	HP의 기초 포인트를 높인다
타우린 (タウリン)	9, 800	공격력의 기초 포인트를 올린다.
브롬 헥신 (ブロムヘキシン)	9, 800	방어력의 기초 포인트를 올린다.
인도 메타신 (インドメタシン)	9, 800	민첩성의 기초 포인트를 올린다.
리조 치움 (リゾチウム)	9, 800	특수 능력의 기초 포인트를 올린다.
이상한 엿 (ふしぎなアメ)	4800	포켓몬의 레벨을 1 올린다
포인트 업 (ポインポアップ)	비매품	PP의 최대치를 올린다
피피 에이드 (ピーピーエイド)	비매품	포켓몬의 PP(기술 한 개만 해당)를 10 회복한다
피피 리커버 (ピーピーリカバー)	비매품	포켓몬의 PP(기술 한 개만 해당)를 모두 회복한다
피피 에이더 (ピーピーエイダー)	비매품	포켓몬의 PP를 각각 10씩 회복한다
피피 맥스 (ピーピーマックス)	비매품	포켓몬의 PP를 모두 회복한다
월석 (つきのいし)	비매품	특정 포켓몬을 진화시킨다
불의 돌 (ほのおのいし)	2100	특정 포켓몬을 진화시킨다
물의 돌 (みずのいし)	2100	특정 포켓몬을 진화시킨다
벼락의 돌 (かみなりのいし)	2100	특정 포켓몬을 진화시킨다
리프의 돌 (リーフのいし)	2100	특정 포켓몬을 진화시킨다
동굴 탈출용 끈 (あなぬけのヒモ)	550	사용하면 던전에서 바로 빠져 나온다
곤충 스프레이 (むしよけスプレー)	350	100보 동안 약한 포켓몬이 접근하지 않는다
실버 스프레이 (シルバースプレー)	500	200보 동안 약한 포켓몬이 접근하지 않는다
골드 스프레이 (ゴールドスプレー)	700	300보 동안 약한 포켓몬이 접근하지 않는다
비밀의 호박 (ひみつのコハク)	비매품	포켓몬의 화석
갑각 화석 (こうらのカセキ)	비매품	포켓몬의 화석
조개 화석 (かいのカセキ)	비매품	포켓몬의 화석
자전거 (じてんしゃ)	100만	이동속도가 2배로 된다
교환권 (ひきかえけん)	비매품	자전거와 공짜로 바꿀 수 있다
금구슬 (きんのたま)	10000	팔면 돈이 되는 비싼 구슬
피피 인형 (ピッピにんぎょう)	1000	전투에서 사용하면 반드시 도망갈 수 있다
다우징 머신 (ダウジンマシン)	비매품	화면 내에 숨겨진 아이템을 찾을 수 있는 기계
학습 장치 (がくしゅうそうち)	비매품	전투에 참가하지 않은 포켓몬도 경험치를 얻을 수 있는 장치

스토리 공략편

오키드 박사

주인공과 같이 다닐 피카츄

라이벌 시겔

내 이름은 오키드. 모두들 포켓몬 박사라고 부르지.
이 세계에는 포켓 몬스터라고 불리는 생물이 도처에 살고 있어.
사람들은 이 포켓몬을 애완동물로 삼거나 승부에 사용하기도 하지….
그리고… 나는 이 포켓몬을 연구하고 있지.
자, 그러면 너의 이름을 알려줘!

흠….
사토시라고 하는군.
이 녀석은 내 손자다.
또한 너의 친구이며 라이벌이기도 하지.
…어?
내가 이름을 말해 줬나?

그래 그래! 생각났어.
시겔이라고 하지.
사토시!
드디어 너의 이야기를 시작한다.
꿈과 모험이 있는 포켓 몬스터의 세계로! Let's go!!!

마사라 타운

주인공(이하 사토시)이 사는 마을 마사라 타운. 처음 게임을 시작하는 곳은 사토시가 사는 2층집으로, 우선 컴퓨터로 가서 회복 아이템을 얻어야 한다. 컴퓨터의 메뉴는,

1층으로 내려와 어머니에게 말을 걸면 어머니는,

어머니: "그런가. 남자는 언젠가 여행을 떠나게 된다고 하지.
음… TV에서 들었어. 그건 그렇고 옆집 오키드 박사님이 널 찾고 있더라."

그후 박사집으로 가보면 박사는 없고 라이벌인 시겔이 있다.

시겔: "안녕, 사토시. 오키드 할아버지라면 지금 안 계셔. 포켓몬을 주신다고 해서 바쁜데도 왔는데…"
아가씨: "저렇게 보여도 오키드 박사님은 포켓몬의 댓가지. 박사님을 존경하는 포켓몬 트레이너도 많아!"

마을에서 나가려 하면 오키드 박사가 불러 세우며 바깥은 위험하다고 한다. 이때 피카츄가 공격해 오는데 박사가 몬스터 볼로 잡는다.

오키드 박사: "위험해! 풀숲에는 야생 포켓몬이 덤벼들지." (이 때 피카

츄가 나타나며 박사가 몬스터볼로 피카츄를 잡는다)

오키드 박사: " 후… 이처럼 풀숲에는 언제 포켓몬이 덤벼들지 알 수 없지. 이쪽도 포켓몬을 가지고 있다면 싸울 수도 있지만…

그래!

자. 사토시, 나를 따라 오렴."

그리고 함께 연구소로 돌아오면 주인공의 라이벌이 기다리고 있다.

시겔: "할아버지! 기다리느라 힘들었어요."

오키드 박사: "아 시겔! 벌써 와 있었니?

조금 있다가 오라고 말했었는데… 어쨌든 좋아. 잠시 거기서 기다리고 있어.

자, 사토시. 저기 책상 위에 동그란 구슬이 있지? 호호.

저건 몬스터 볼이라고 부르며 그 안에는 포켓몬이 들어가 있지.

저걸 너에게 주마."

라이벌: "앗! 나쁜 할아버지! 저한테도 주세요"

오키도 박사: "그렇게 보채지마렴 시겔. 나중에 너한테도 줄께"

박사는 사토시에게 책상 위에 있는 몬스터 볼을 가지라고 하지만 시겔이 뺏어가 버린다.

시겔: "사토시! 이건 내가 가져가지"

오키드: "이 녀석! 뭐하는 짓이냐!"

시겔: "할아버지 저는 이 녀석을 갖고 싶어요"

오키드: "어쩔 수 없는 녀석이군. 좋아! 그 포켓몬은 네가 가져라. 언젠가 너한테도 주려고 했으니…

사토시! 이쪽으로 오렴.

사토시. 이 녀석은 아까 잡은 그 포켓몬이다.

막 잡았기 때문에 그다지 사람과는 친하지 않을 게야. 이 녀석을 대신 주마."

박사는 사토시에게 아까 잡은 피카츄를 주며, 이후 피카츄는 사토시의 뒤를 졸졸 따라다니게 된다. 받은 후에는 닉네임을 붙일 수 있다. 박사에게 피카츄를 얻은 후 나가려고 하면 라이벌이 나타나 대전을 해보자고 한다.

시겔: "기다려 사토시! 모처럼 할아버지에게 포켓몬을 받았는데 잠시 내 상대가 되어 줘!"

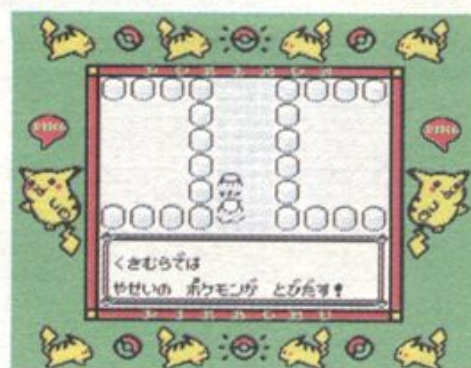
전투에서 이기면

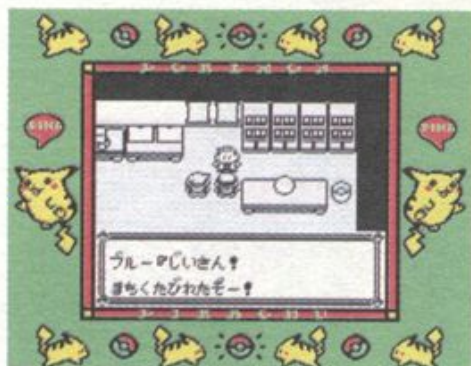
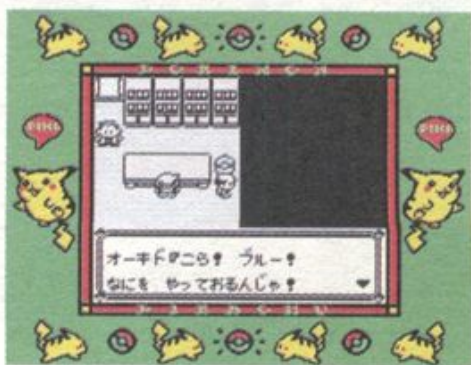
시겔: "이제 다른 라이벌을 찾아야지. 사토시! 할아버지! 그럼 안녕~"

오키드: "어? 호…

이상한 일이지만 그 녀석은 몬스터볼을 좋아하지 않는 것 같군. 그러면 그냥 데리고 다니는 게 어떨까?

그편이 그 녀석에게도 괜찮지. 말을 걸어서 상태를 확인할 수도 있을 거야."

라이벌의 포켓몬은 레벨 5의 이브이로, 방어력을 낮추는 특수공격을 주로 사용한다. 피카츄의 HP가 많이 떨어지면 처음에 얻은 회복 아이템을 사용하고, 이브이를 이기면 바로 레벨업한다. 그래도 여전히 피카츄의 체력이 떨어져 있다면 어머니에게 가서 말을 걸자. 그러면 건강한 피카츄로 만들어 준다. 다음 진행지인 토키와 시티를 향해 1번 도로로 나가자.

나가려 하면 박사가 달려온다

피카츄를 잡는 오키드 박사

이야기를 듣는 둘

라이벌이 포켓몬을 뺏는다

최초의 전투

피카츄의 상태를 알 수 있다

1번 도로

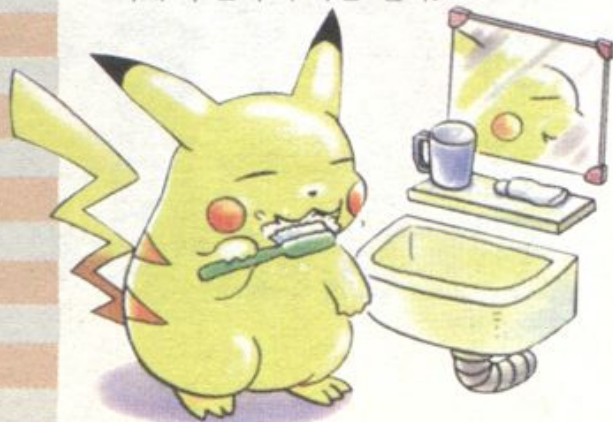
1번 도로는 마사라 타운과 토키와 시티를 이어 준다. 도로 중에서 풀이 자라 있는 곳은 야생 몬스터가 출현하지만 아직 몬스터 볼이 없기 때문에 잡을 수 없다. 우선은 토키와 시티로 가자. 중간에 프렌들리 샵의 점원을 만날 수 있다. 그에게서 외상약을 받자.

점원: "저는 프렌들리 샵의 점원입니다. 편리한 도구점이니 토키와 시티에 오실 땐 꼭 들려주세요. 아, 그래! 견본품을 드리죠."

1번 도로 출현 몬스터

이름	출현 확률
포포	높음
코랏타	높음

토키와 시티

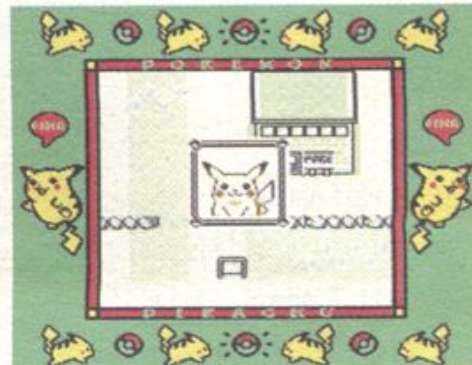
이곳부터는 포켓몬 센터와 프렌들리 샵이 등장한다. 센터에서는 포켓몬의 HP를 회복할 수 있고, 샵에서는 모험에 필요한 도구를 살 수 있다. 처음에 샵에 가게 되면 점원이 박사에게 전해줄 물건을 사토시에게 주면서 부탁을 한다.

점원: "앗, 당신은 마사라 타운에서 왔죠? 오키드 박사님을 알고 있겠군요. 이 물건을 오키드 박사님에게 전해주지 않겠습니까? 박사님이 부탁했던 물건입니다."

다시 마사라 타운으로 되돌아가자. 마을 서쪽은 22번 도로와 연결되어 있다. 22번 도로는 세키에이 고원으로 통하지만, 지금은 진행할 수 없다.

포켓몬 센터에서 체력을 회복하자

빈 도감을 받는다

귀여운 니도란

이놈은 수컷 니도란

피카츄의 기분이 좋아진 것 같다

마사라 타운

박사에게 가면 자기가 부탁해 둔 특제 몬스터 볼을 가지고 왔다며 고맙다고 한다. 그리고 박사는 부탁을 하는데…,

오키드 박사: "오오! 사토시, 어때? 내가 준 포켓몬은?

꽤 친숙해진 것 같군. 자네, 포켓몬 트레이너로서의 재능이 있는데!

어, 내게 줄 물건이 있다고? (물건을 건네준다)

오오! 이것은 내가 주문했던 특제 몬스터 볼이군. 고마워.

그런데 아까 깜빡 잊어 말하지 못했지만 부탁이 있는데 말이야…."

시겔: "할아버지!, 할아버지.

포켓몬을 키웠어요. 잠깐 봐주세요."

오키드 박사: "오오, 시겔. 마침 잘됐군.

너에게도 부탁이 있다. 책상 위에 있는 건 내가 만든 몬스터 도감이다.

만난 포켓몬의 데이터가 자동적으로 수록되며 페이지가 늘어나는 첨단 도감이지.

사토시, 시겔.

이것을 너희에게 주마 (사토시와 시겔은 도감을 받는다).

이 세계의 모든 포켓몬을 기록한 완전한 도감을 만드는 것.

그것이 내 꿈이었다.

하지만 나도 이젠 늙은이. 거기까지는 무리다.

그래서 너희에게 내 대신 꿈을 이루어 주었으면 해.

자 이제 출발하거라. 이것은 포켓몬 역사에 길이 남을 위대한 일이 될 거야."

시겔: "좋아요! 할아버지.

모두 저한테 맡기세요.

사토시!

안됐지만 너는 필요 없을 꺼야. 그래, 누나한테 타운맵을 빌리러 가야지.

사토시, 너에게 빌려주지 말라고 말할테니 누나 집에 가봐도 쓸데없을 껄?"

지도를 얻으러 시겔의 누나 집으로 가자.

누나: "오키드 할아버지가 일을 맡겼다며? 대단하네! 이거 줄테니 써(타운 맵을 받는다).

자기가 있는 장소와 마을 이름을 알고 싶을 때 타운 맵을 사용하렴."

이제 이 게임의 목적 '몬스터 도감의 완성'이 밝혀졌으니 포켓몬를 잡으러 세상에 나가자. 다시 토키와 시티로 향하자.

토키와 시티

토키와 시티 북쪽으로 나가려고 하면 웬 할아버지가 술에 취해 있다.

어떤 할아버지: "음…. 술취한 것 같군. 머리가 아퍼.

어? 내가 방해했나? 호호.

포켓몬 도감을 완성한다고? 그러면 포켓몬 잡는 방법을 보여주지 (할아버지는 몬스터 볼을 던지지만 실패한다)

아, 실패군. 나도 녹슬었나 보다.

몬스터 볼도 없어졌으니 가까운 프렌들리 샵에 사러 가야지."

여기로 나가면 2번 도로가 나온다.

2번도로

도로 우측에는 여러 아이템이 떨어져 있지만, 포켓몬 중에 기합 베기(いあいぎり)를 익히지 못했다면 들어갈 수 없다. 우선은 왼쪽의 건물을 통해서 들어갈 수 있는 토키와 숲으로 진행하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
코랏타	높음
포포	높음
캬타피	낮음

미니 스커트가 도전해 온다

토키와 숲

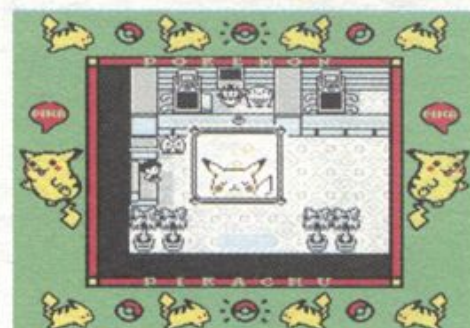
이 숲에서 만나는 사람은 대부분 포켓몬 트레이너들. 가까이 접근하면 전투 모드로 바뀌며, 이쪽도 전투에 임할 수 있도록 항상 포켓몬의 HP와 PP를 확인하자. 그리고 트레이너의 포켓몬은 포획할 수 없다. 토키와 숲의 할아버지에게 말을 걸면,

출현 몬스터

이름	출현 확률
비들	낮음
코쿤	낮음
트란셀	높음
캬타피	높음

숲에 들어가기 위한 건물

귀찮게 달려든다

촌스럽게 생긴 곤충 채집 소년

기뻐하고 있군!

할아버지: "도로 여기저기에 훌쭉한 나무가 있지?

그것은 포켓몬의 기술로 쓰러뜨릴 수 있어."

니지 시티

토키와숲에서 벗어나면 니지 시티에 도착한다. 여기에는 박물관이 있으니 견학을 가보자. 입장료는 50엔이다. 박물관 내에는 아주 오래 전에 전멸한 포켓몬의 화석과 월석이 전시되어 있다. 또 지금은 들어갈 수 없지만 박물관 옆에는 비밀

통로도 있다. 비밀통로를 통해서 들어가면 직원이 비밀의 호박을 준다. 진행하기 위해 마을을 나가려고 하면 출구에 서 있던 소년이 포켓몬 짐으로 데려간다. 여기에서 포켓몬 짐의 리더 '타케시'를 쓰러뜨려야만 앞으로 진행할 수 있다.

소년: "너! 포켓몬 트레이너지?

타케시가 상대를 찾고 있어. 이쪽으로 와.

이길 자신이 있다면 타케시와 싸워 봐."

니지 시티 박물관 내부

포켓몬의 화석. 나중에 얻을 수 있다

리더 배틀 1(니지 시티짐) : 타케시

포켓몬짐의 리더와는 처음 대결하는 것으로 타케시는 주로 바위 타입의 포켓몬을 사용한다.

몬스터리스트

이시츠부테 L10

이와크 L12

아이템리스트

그레이 배지

기술 머신 34

짐 입구 오른쪽에 있는 사람에게 말을 걸면

백수: "안녕! 포켓몬 챔피언을 노려보지 않을래?

나는 트레이너는 아니지만 이기기 위한 조언은 해줄 수 있어.

그럼 함께 포켓몬 챔피언을 노려볼까? (예<-/아니오)

좋아!

자 그러면…

음, 네 피카츄로는 이 짐에서 이기긴 힘들겠어.

타케시가 사용하는 지면타입의 포켓몬에게는 전기공격이 전혀 통하지 않아."

중요한 조언이다. 피카츄 이외의 포켓몬으로 싸워야 한다. 포포나 코랏타를 키워 타케시와 싸우자.

타케시: "왔군. 나는 니비 포켓몬 짐의 리더인 타케시.

나의 굳건한 의지는 포켓몬을 통해서도 볼 수 있지. 단단하고 인내심이 강해.

그래. 내가 사용하는 건 바위 타입 뿐이다.

자, 싸워볼까?"

전투에서 이긴 후

타케시: "너를 너무 깔봤던 것 같군. 나를 이겼으니 포켓몬 리그 공인 그레이 배지를 주마.

그레이 배지를 붙이면 그것만으로 포켓몬이 강해지지. '프래시' 기술을 가진 포켓몬은 싸우지 않아도 프래시를 사용할 수 있어.

아, 그리고 이것은 너에게 주지 (기술 머신 34를 받는다)

기술 머신을 사용하면 포켓몬은 바로 그 기술을 익혀. 그러나 머신은 쓸모 없게 되지.

어떤 포켓몬에게 익힐 것인지 잘 생각하는 편이 좋아.

그런데 기술 머신 23에는 '인내(がまん)'가 들어있지.

공격을 받을 때 가만히 막고 있다가 2배로 대미지를 돌려줘.

재미있는 기술이다."

3번 도로

타케시를 물리쳤다면 3번 도로를 통해서 오츠키미 산으로 가자. 이곳에서는 모두 8명의 트레이너가 도전해 온다. 오츠키미 산 입구에 있는 포켓몬 센터에서는 코이킹을 팔고 있다.

출현 몬스터

이름	출현 확률
포포	높음
오니스즈메	높음
샌드	낮음
멍키	낮음

이상한 변태 아저씨

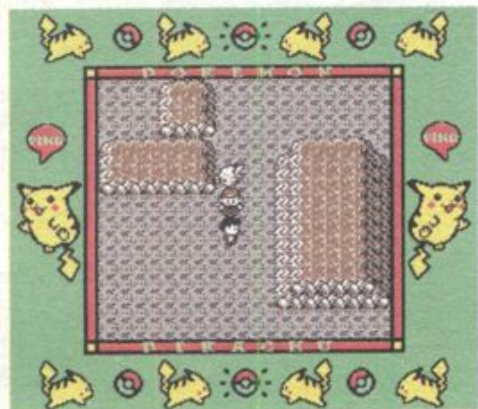
오츠키미 산

오츠키미 산에는 보다 강력한 야생 포켓몬이 살고 있다. 그리고 트레이너도 강력하니 입구에 있는 포켓몬 센터를 자주 이용하면서 천천히 진행하자. 이곳에는 니비시티 박물관에서 본 '카이'와 '코우라'의 화석이 있다. 입수할 수 있는 것은

둘 중에 하나로, 잘 선택해야만 한다.

'카이'는 포켓몬 오움나이트의 화석이며, '코우라'는 포켓몬 카부토의 화석이다.

출현 몬스터

이름	출현 확률
즈배트	높음
이시츠부테	낮음
파라스	낮음

강력한 포켓몬이 나온다

로켓 단원과의 일전

4번 도로

오츠키미 산을 벗어나면 4번 도로가 나온다. 맵 우측에서 뛰어내리면 얼마동안 오츠키미산과 니지시티로 돌아갈 수 없다. 잊은 것은 없는지 확인하고 Let's go

출현 몬스터

이름	출현 확률
코랏타	높음
오니스즈메	낮음
산드	낮음

하나다 시티

하나다 시티는 동서남북으로 길이 있지만 지금은 북쪽으로밖에 갈 수 없다. 그리고 여기서 판매하고 있는 자전거는 쿠치바 시티에서 아이템을 입수하여 돌아오면 공짜로 준다. 그리고 포켓몬 센터 왼쪽 가정집에 있는 아가씨에게 말을 걸면 '후시기다네'를 맡긴다.

후시기다네를 맡기는 아가씨

리더 배틀 2(하나다 시티짐) : 카스미

두 번째 리더는 물 포켓몬을 사용하는 카스미이다. 풀 타입과 전기 타입의 포켓몬을 중심으로 파티를 구성하여 싸우면, 간단하게 물리칠 수 있다. 만약 바위 타입과 불꽃 타입의 포켓몬은 파티에서 제외하자.

몬스터리스트

- 히토데만 L18
- 스타미 L21

아이템리스트

- 블루 배지
- 기술 머신 11

하나다 시티 짐

백수: "안녕, 미래의 챔피언. 조언을 해주지.

이 곳의 리더 카스미는 물 타입의 포켓몬을 사용하는 프로 트레이너다.

이럴 땐 식물 타입으로 싸워봐.

아니면 전기 타입으로 마비시키는 것도 괜찮지."

카스미: "너! 너는 포켓몬을 키울 때 어떤 방향으로 정하니?

나는 물 타입으로 공격하고 공격해서...

계속 공격하는 것이지.

자! 세계 제일의 미소녀, 카스미님이 상대를 해주지!"

대전에서 이기면

카스미: "어, 내가 졌어?

어쩔 수 없지. 이겼으니 블루 배지를 줄게.

블루 배지가 있으면 레벨 30까지의 포켓몬이 얌전하게 말을 잘 들어.

그것이 설사 사람에게 받은 포켓몬이라도 괜찮아.

그리고, 대전중이 아니더라도 '기합베기(いあいぎり)'를 사용할 수 있어.

훌쭉한 나무를 베어 넘어갈 수 있지.

그리고 이것은 내가 자랑하는 기술머신이야." (기술머신 11을 받는다)

카스미와의 일전

강력한 스타미

24, 25번 도로

하나다시티의 북측도로가 24번

도로이다. 여기에서는 라이벌인 시겔이 다시 도전해 온다. 시겔은 지금까지의 트레이너보다 강력하기 때문에, 만전의 준비를 갖추고 있어야 한다.

북쪽 도로로 나가려고 하면 라이벌이 도전한다.

시겔의 몬스터 리스트

오니스즈메 L18
산드 L18
코랏타 L18
이브이 L17

시겔 : "여! 사토시.

이런 곳에서 뭐하고 있는 거야?

나는 여러 포켓몬을 잡아서 강하게 키웠지.

뭐 잡은 거 있어? 보여줘!"

전투에서 이기면

"뭐야, 그렇게 정색을 하고… 알았어, 알았어.

마사키네 집으로 가서 진귀한 포켓몬을 많이 보여 달라고 해야지.

덕분에 포켓몬 도감의 페이지가 늘었어.

마사키는 유명한 포켓몬 매니아라니까!

퍼스컴 통신의 포켓몬 보관 시스템!

내것도 마사키가 만들었지.

너도 한번 가보는게 어때? 그럼 안녕!"

출현 몬스터

이름	출현 확률
포포	낮음
나조노쿠사	낮음
콘판	낮음
마다츠보미	낮음

24번 도로 왼쪽 상단의 사람에게 말을 걸면

납자아이 : "나…

포켓몬 키우는게 서툴러.

이 히토카게도 약하고 불쌍해서 도망갈 것만 같아.

확실히 키워준다면 너에게 줄게.

그럼 부탁해!"

이번엔 산사나이…

미사키의 집

미사키의 집은 포켓몬 매니아로 유명한 마사키가 주인이다. 들어가면 실험에 실패한 마사키가 몬스터로 변해 있다. 가까이에 있는 기계를 움직여 도와주면 '선박티켓'을 준다. 이 티켓은 스토리를 진행하기 위해 꼭 필요한 아이템으로 버리지 않도록 주의하자.

마사키 : "안녕, 나는 포켓몬… !

나는 마사키.

사람들은 포켓몬 매니아라고 하지.

뭐냐, 그 눈은?

아, 사실은 실험에 실패해서 포켓몬이 되어 버렸어.

도와줄래?

내가 전송머신에 들어가 있는 동안 분리 프로그램을 부탁해.

컴퓨터는 저쪽이야"

분리가 끝나면

마사키 : "…정말, 정말 고마워.

혹시 포켓몬 콜렉션 보러 온 거니?

뭐야, 재미없잖아. 아아, 그래.

답례로 이거 줄게(선박 티켓을 받는다).

지금 쿠치바 항구에 산토안느호가 정박해 있어.

포켓몬 트레이너도 많이 온 것 같으니 한번 가봐."

포켓몬으로 변한 마사키

인간 마사키

5번 도로

하나다 시티로 되돌아가면, 도둑

이 들어 경찰이 막고 있었던 집에 들어갈 수 있다. 그 집안에는 로켓단이 뚫어 놓은 구멍이 있는데 그 구멍을 통해서 남쪽으로 향하면, 그 쪽이 5번 도로이다. 여기 5번 도로에는 맡긴 포켓몬의 레벨을 자동적으로 올려주는 포켓몬 양육원이 있으니 잘 이용하자. 양육원에 오랜 기간 동안 맡기면 맡길수록 많이 성장한다. 남쪽 건물을 통해서 야마부키 시티로는 갈 수 없으니 오른쪽 건물에 있는 지하 통로를 통해서 쿠치바 시티로 가자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
코랏타	높음
프링	낮음

이쪽으로 들어가야 한다

양육원 보모 할아버지

아직은 이쪽으로 갈 수 없다. 그러나 목이 마르다는데…

지하통로

5번 도로와 6번 도로를 이어주는 지하 통로. 여기에는 야생 포켓몬이 전혀 출현하지 않기 때문에 안심하고 지나갈 수 있다. 지하 통로 입구에서는 포켓몬을 교환하자고 하는 사람이 있으니 한번 이야기를 나눠 보자.

카라카라와 고리키를 바꾸자고 한다

지하통로에서는 포켓몬이 안나온다

6번 도로

지하통로에서 나오면 북쪽에 건물이 있으며, 이 건물을 통해서 야마부키 시티로 갈 수 있지만 아직 들어 갈 수 없다. 그러므로 남쪽에 있는 쿠치바 시티로 가자. 트레이너는 모두 6명 있다.

출현 몬스터

이름	출현 확률
포포	높음
나스	낮음
피전	낮음

쿠치바 시티

쿠치바 시티에는 '포켓몬 클럽'이 있다. 여기 회장과 이야기를 하면 '교환권'을 준다. 이것은 자전거를 공짜로 얻을 수 있는 아이템으로 하나다 시티로 되돌아가서 자전거를 받아 오자.

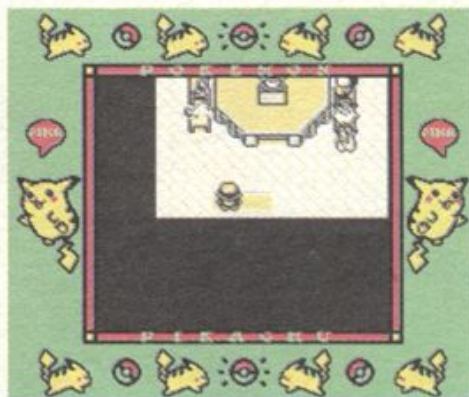
그리고 북서쪽에 있는 가정집에 들어가 주인과 이야기를 하면 고물 낚싯대를 준다. 낚싯대는 모두 3종류로 호수와 하천에서 사용하면 장소에 따라서, 낚싯대에 따라서 여러 포켓몬이 낚아진다. 여기 쿠치바 시티에서는 코이킹이 낚이니 시험해 보자. 또 길 가운데에 서있는 여자 경찰관에게 말을 걸면 '제니가메'를 데리고 있다며 맡긴다. 그러나 오렌지 배지가 있어야 가능하다. 하나다 시티에서 자전거를 받아 왔으면 남쪽에 정박해 있는 산토안느호로 가자.

낚시 할아버지: "나는 낚시꾼이야. 낚시를 너무 좋아하는데 너는 어때?

그래! 너와는 뭔가 통하는데. 이거 줄 테니 너도 낚시를 해보렴.

낚시야말로 남자에게 있어 로맨스지. 바다에서나 강에서나.

망설이지 말고 낚싯대를 사용해."

낚시꾼 할아버지

클럽에 들어가면 피카츄가 매우 좋아한다

회장과 이야기를 나누면 교환권을 준다

리더 배틀 3(쿠치바 시티 짐) : 마티스

3번째 리더는 전기 포켓몬을 사용하는 마티스이다. 전기 타입은 지면 타입에 약하기 때문에 디그더와 산드를 중심으로 파티를 구성하면 쉽게 이길 수 있다. 또, 마티스의 방으로 들어가기 위한 스위치는 쓰레기통 어딘가에 숨겨져 있으니 뒤져보자.

몬스터 리스트

- 피카츄 L18
- 라이츄 L28

아이템 리스트

- 오렌지 배지
- 기술 머신 24

백수: "안녕, 미래의 챔피언.

마티스 소좌의 별명은 번개 미국인!

전기 포켓몬을 제일 잘 쓰지.

비행, 물 타입은 상성이 안좋아. 마비되지 않도록 조심해.

그리고 마티스는 조심스럽지.

그의 방은 잠겨져 있어서 간단히 들어갈 수 없어."

마티스: "웰컴 투 쿠치바 짐!

하이 베이비. You가 도전자? 하하.

그런 낮은 Power로 Me에게 도전하는 건…

배짱이 좋군.

포켓몬 배틀은 그렇게 호락호락하지 않지.

모두 비실비실하게 만들어주지."

전투에서 이기면

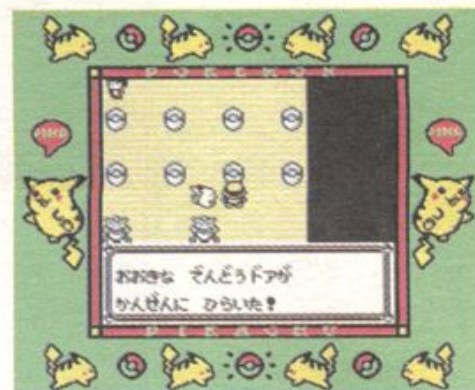
마티스: "오우, 노.

You의 그 강함. 정말 대단하군.

OK. 오렌지 배지를 주지.

오렌지 배지를 갖고 있으면 You의 포켓몬 스피드가 오르고 비행기술을 대전 이외에서도 사용할 수 있어.

You는 Special! 이것은 내 정성이야." (기술머신 24를 받는다)

이 나무는 기합베기로 쓰러뜨리자

쓰레기통에 스위치가!

라이츄가 나온다

산토안느호

호화 여객선 산토안느호. 여기에서는 선장과 만나 이야기를 나누고 '비전머신 01'을 받아야 한다. 비전머신 01은 포켓몬이 '기합베기(いあいぎり)'를 익힐 수 있다. 하지만 배안에 있는 트레이너와 라이벌이 도전을 해오므로 준비를 단단히 하자.

시게: "봉 주르, 사토시!

이런 곳에서 만나다니…

사토시… 초대받은 거야?

그럼 포켓몬 도감 데이터는 완성했니?

난 벌써 40종류나 잡았지.

길이 틀리니 잡는 포켓몬도 틀릴 거야!

천천히 풀숲에 들어가서 찾아봐."

전투에서 이기면

시게: "기합베기(いあいぎり)의 명인이 이 배에 있어.

만나 보면 너도 좋을 거야.

그럼 안녕!"

윗방으로 들어가면 선장이 뱃멀미를 하고 있다.

선장 : "우웩…

뱃멀미로 완전히 녹초가 됐군. 괴로워. 우웩…. (선장의 등을 문질러 준다)

후, 고마워.

겨우 걸을 수 있을 것 같아.

그래. 비전 기술을 보러 왔니?

건강하면 멋있는 기합베기를 보여주겠지만…

그래, 대신에 이걸 가져가.

이걸 포켓몬이 익히면 언제라도 기합베기를 쓸 수 있어."

선박 티켓을 보여주면 들어갈 수 있다

방안에 들어가면 트레이너가 도전해 온다

비전머신을 주는 뱃멀미 선장

11번 도로

쿠치바 시티의 동쪽으로 11번 도로가 펼쳐져 있다. 그리고 11번 도로 우측에 있는 건물에는 오키드 박사의 조수가 있다. 포켓몬을 30마리 이상 모은 후 2층에 올라 이야기를 나누면, 보이지 않는 아이템을 찾아주는 '다우징머신'을 준다. 11번 도로 우측으로는 12번 도로와 연결돼 있지만 지금은 그쪽으로 갈 수 없으며, 좌측에 있는 디그더의 구멍으로 들어가자

출현 몬스터

이름	출현 확률
코랏타	낮음
슬립	낮음
포포	낮음

디그더의 동굴

야생 디그더가 파놓은 동굴로 출현하는 몬스터는 디그더와 다그트리오 밖에 없다. 야생 디그더와 다그트리오는 여기에서밖에 나오지 않기 때문에, 이곳에서 포획해야 한다. 다그트리오는 매우 강하니 조심하고, 디그더의 구멍을 빠져 나오면 2번 도로의 우측으로 나온다.

포켓몬에게 기합베기를 익히게 했다면 지금까지 진행을 방해하던 얇은 나무를 쓰러뜨려서 건너편으로 갈 수 있다. 특히 2번 도로 우측에 있는 건물에는 '비전머신05'를 주는 사람이 있으니 반드시 받을 것. 또 니지 시티에 있던 박물관의 비밀통로로 들어가면 '비밀 호박'을 받을 수 있다. 이것은 게임 클리어에 절대적으로 필요한 아이템은 아니지만 후에 도움이 된다.

출현 몬스터

이름	출현 확률
디그더	높음
다크트리오	낮음

동굴 입구

다그 트리오는 잘 안나오는 편

이 사람이 비전 머신 05를 준다

박물관 비밀 통로로 들어가면 '비밀 호박'을 준다

POCKET-MONSTERS PIKACHU

9번 도로

2번 도로에서 '비전머신 05'를 받았다면, 하나다 시티 동쪽에 있는 9번 도로에 가보자. 9번 도에서는 많은 트레이너가 등장하기 때문에, 포켓몬을 빨리 성장시킬 수 있다.

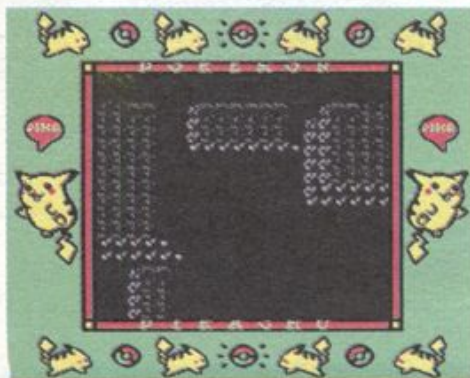
출현 몬스터

이름	출현 확률
코랏타	높음
코일	높음
니도란♀	높음
니도란♂	높음

이와야마 터널

이와야마 터널 내부는 어둡기 때문에 '비전머신 05'를 통해 익힐 수 있는 플래시(フラッシュ)를 사용해서 밝히자. 내부는 매우 넓고 위험하니 동굴 탈출용 끈을 넉넉히 준비하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
즈배트	높음
이시츠부테	낮음
완리키	낮음
이와크	낮음

버그가 아니다. 플래시를 사용해야 한다

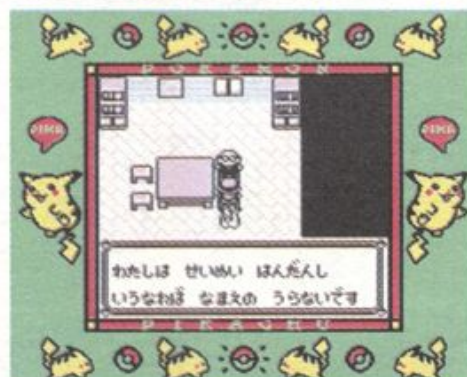
짜증나는 이시츠부테

10번 도로

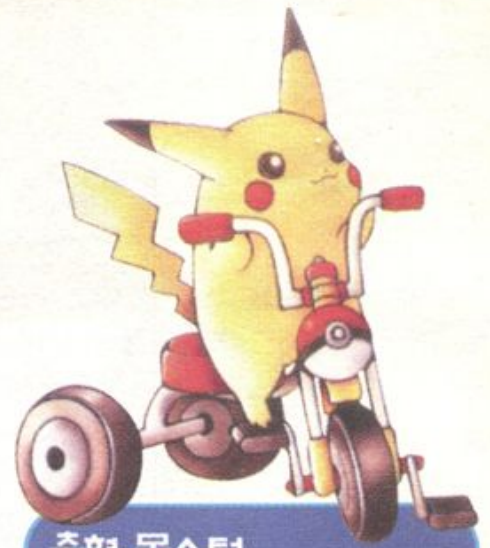
이와야마 터널을 벗어나면 10번 도로가 나온다. 이곳에서도 트레이너가 많이 등장하니 대전을 피하고 싶다면 우측 소도로를 따라 진행하자. 다음 목적지는 시온 타운이다.

시온 타운

시온 타운에는 포켓몬 타워라는 탑이 있지만, 지금은 정체불명의 몬스터 때문에 들어갈 수 없다. 점쟁이집(うらないや)에서는 포켓몬의 이름을 바꿀 수 있다. 우선 타운 서쪽의 8번 도로로 나가자.

이상한 분위기인 포켓몬 타워

점쟁이 집에서는 포켓몬의 이름을 바꿀 수 있다

8번 도로

8번 도로 서쪽에는 건물이 있지만 5, 6번 도로와 마찬가지로 야마부키 시티의 입구이기 때문에 들어갈 수 없다. 그리고 야생 포켓몬은 중앙에 있는 풀숲에서 출현하며 들어가기 위해서는 기합베기가 필요하다. 볼일을 다 봤으면 건물 근처의 지하통로를 통해서 7번 도로를 향하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
포포	낮음
피전	낮음
코랏타	낮음

야생 포켓몬은 여기에서 잡자

7번 도로

지하통로를 빠져 나오면 7번 도로가 나온다. 도로 동쪽 건물은 야마부키 시티로 들어가는 관문이기 때문에 역시 출입할 수 없으니 서쪽의 타마무시 시티로 향하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
포포	낮음
케시	낮음
피전	낮음
코랏타	낮음

타마무시 시티

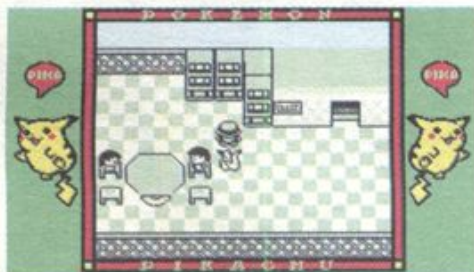
타마무시 시티는 지금까지 등장한 시티 중 가장 크다. 이곳에는 백화점이 있으며 좋은 아이템도 많이 판다. 특히 옥상에 설치된 자동판매기에서 팔고 있는 3종류의 음료수

는 5, 6, 7, 8번 도로에 있는 건물을 지나기 위해 꼭 필요하다. 타마무시 맨션 뒤로는 비밀 통로가 있다. 비밀 통로로 들어가 4층에 있는 방에 들어가면 찾기 힘든 포켓몬 이브이(라이벌이 처음에 얻은 것과 같다)를 얻을 수 있다. 이브이는 여기에서밖에 얻을 수 없다.

로켓 게임 코너에서는 슬롯 머신을 즐길 수 있지만 우선 식당에 가서 '코인케이스'를 얻어야 한다. 코인은 카운터에서 1000엔에 50장을 판다. 슬롯 머신으로 모은 코인은 경품 교환소에서 경품과 교환할 수 있다. 경품 중에는 귀중한 포켓몬도 있으니 열심히 코인을 모으기 바란다. 또 게임코너 안에 있는 포스터를 조사하면 로켓단의 비밀 아지트로 들어 갈 수 있는 비밀 통로가 열린다.

슬롯 게임 경품

코인수	경품
150장	케시
620장	피카츄
1000장	타츠
2880장	픽시
5400장	하크류
8300장	포리곤

여기에서 이브이를 얻을 수 있다

옥상의 자동판매기. 나중에 음료수가 필요

이 사람에게 코인 접시를 얻을 수 있다

이 포스터가 바로 비밀 스위치

로켓단 비밀 아지트

각지에서 악명을 떨치고 있는 로켓단의 아지트로 지하 4층까지 있다. 그다지 넓지는 않지만 위로 올라가면 화살표 방향으로 움직이는 패널 때문에 진행하기 어렵다. 여기에서는 지하 4층에 떨어져 있는 '실프 스코프'를 얻어야 하지만, 그러기 위해서는 '엘리베이터 열쇠'를 찾아서 엘리베이터를 움직여야 한다.

또, 야생 포켓몬는 출현하지 않지만 로켓 단원과의 대전이 있기 때문에 졸음 방지제(ねむけざまし)와 해독제(どくけし) 등을 많이 들고 가기 바란다.

패널 때문에 이동하기 어렵다

가로막는 로켓단

로켓단 보스와의 격전

리더 배틀 4(타마무시 시티 짐) : 에리카

4번째로 대결하는 리더는 풀 타입의 포켓몬을 사용하는 에리카이다. 풀 타입의 포켓몬은 불꽃, 곤충, 비행 타입 포켓몬으로 대결하면 쉽다. 하지만 풀 타입은 잠재우거나, 독공격을 해오기 때문에 회복아이템이 반드시 필요하다.

몬스터리스트

우츠보트 L29
몬자라 L24
라프레시아 L29

아이템리스트

레인보우 배지
기술머신 21

에리카 : "안녕하세요.

저는 타마무시 짐의 에리카라고 합니다.

꽃꽂이가 취미로 포켓몬은 풀 타입밖에…

아, 안돼.

대결을 신청하려고 하나요?

저런…

저는 지지 않아요."

대전에서 이긴 후

에리카 : "항복하겠어요. 과연 당신은 강하군요.

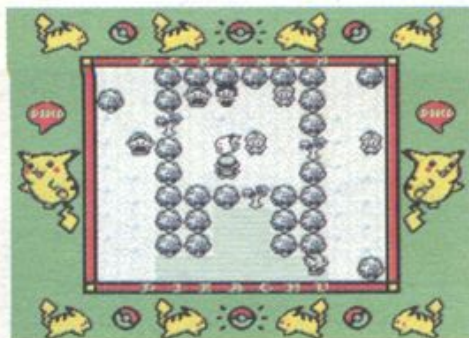
이 레인보우 배지를 드리지 않으면 안되겠군요.

레인보우 배지는 레벨 50까지의 포켓몬을 얌전하게 만들 수 있어요.

그리고 '괴력(かいりき)'을 대전 중이 아니더라도 쓸 수 있어요.

또, 괜찮다면 이것도 드릴게요(기술머신21을 받는다).

기술머신 21은 메가드레인입니다. 대미지의 1/2이 포켓몬의 HP가 되지요."

에리카와의 전투

이 짐에는 왠지 여자만 있다

포켓몬 타워 (시온 타운)

타마무시 시티에서 '실프 스코프'를 입수했다면, 시온 타운으로 돌아가서 포켓몬 타워에 들어가자. 목적은 7층에 로켓 단원에게 잡혀 있는 후지노인을 구출하는 것이다. 그리고 이 곳 포켓몬 타워에는 고스트 포켓몬이 등장하는데 노멀, 격투 타입의 기술은 전혀 통하지 않는다. 또, 독, 곤충, 풀 타입의 기술도 그다지 효과가 적다. 반대로 지면과 에스퍼 타입의 기술은 매우 효과적이기 때문에 포켓몬 타워에 들어가기 전에 지면이나 에스퍼 타입을 중심으로 파티를 만들자. 다시 한번 말하지만 고스트 타입에게는 노멀 타입의 공격은 전혀 통하지 않는다.

출현 몬스터

이름	출현 확률
고스	높음
고스트	낮음
카라카라	낮음

후지 노인 : "에… 날 도와주러 온 건가?

고마워. 하지만 난 카라카라의 어머니, 가라가라의 영혼을 위로하기 위해 여기까지 왔지.

겨우 가라가라도 천국으로 간 것같아.

일부러 여기까지 와 준 너에게도 답례를 해야지. 그러면 같이 돌아갈까?

포켓몬 하우스는 이 타워의 옆에 있지."

포켓몬 하우스에 돌아온 후

후지 노인 : "그러면 사토시.

노멀 공격은 전혀 통하지 않는다

포켓몬 도감을 완성하는 건 포켓몬에 대한 애정이 없으면 어렵지.

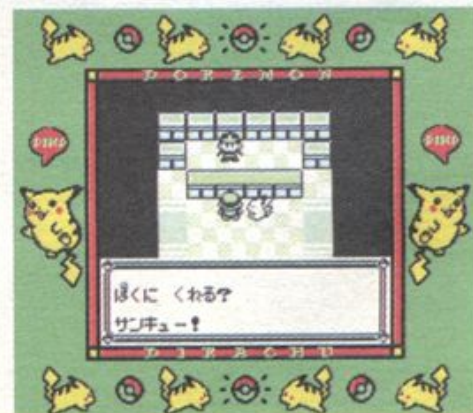
도움이 될 지 모르지만 이걸 받아(포켓몬 피리를 받는다).

포켓몬 피리를 불면 잠자고 있는 포켓몬을 깨울 수 있지."

5층 발판을 누르면 체력 회복

6층 계단에는 가라가라가 덤빈다

야마부키 시티

마을 동서남북으로 경비원이 배치돼 있어 진입을 막고 있다. 타마무시 시티에서 입수한 음료수를 경비원에게 주면 지나갈 수 있다. 야마부키 시티는 로켓단이 점령하고 있어서 건물 대부분에 들어갈 수 없다. 이제 이 곳에는 언제든지 올 수 있지만 갑자기 포켓몬의 레벨이 높아지기 때문에 주의해야 한다.

음료수를 주면 통과

실프 컴퍼니

야마부키 시티 중앙부에 있는 11층짜리 건물이 바로 실프 컴퍼니이다. 빌딩 내부에는 엘리베이터와 계단이 있으며, 게다가 워프 패널을 사용하면 쉽게 위로 이동할 수 있다. '가드키'가 없으면 들어갈 수 없는 방도 많기 때문에 우선은 엘리베이터로 5층까지 가서 키를 입수하자. 또 7층 좌측 위에 위치한 방에서는 라이벌이 또다시 도전해 오며, 귀중한 포켓몬인 라프라스를 받을 수 있다. 11층에 실프 컴패니 사장이 붙잡혀 있으니 빨리 구하러 가자.

11층에서 사장을 구하면 답례로 '마스터 볼'을 받는다. 이것은 세계에 하나뿐인 귀중품으로 전투에서 사용하면 반드시 포켓몬을 잡을 수 있는 대단한 아이템이다. 또 사장을 구한 후 다시 마을로 돌아가면 들어갈 수 없었던 건물에 들어갈 수 있다. 아이템을 주는 사람도 있으니 모든 장소를 방문하자.

마을 북동쪽에는 2채의 건물이 있는데 좌측의 건물이 바로 격투도장이다. 여기에서는 격투타입의 포켓몬을 수행할 수 있는 곳으로 짐의 리더에게 도전하기 전에 경험을 쌓자. 격투타입에는 에스퍼 타입이 효과적이어서 파티 구성에 좋다. 에스퍼 타입의 포켓몬은 포켓몬 타워에서 쉽게 키울 수 있다. 도장 안에 있는 사범을 쓰러뜨리면 '사와무라'와 '에비와라' 중 한 마리를 얻을 수 있다. 둘 다 세계에 한 마리밖에 없는 격투 타입의 포켓몬이다.

실프 컴패니 11층

사카키: "여, 사토시. 또 만났는가?

나는 지금 실프 사장과 사업 얘기를 하고 있었지.

어른의 일에 끼어들지 않도록 해. 호된 맛을 보여줄 수도 있으니까."

대전에서 이기면

사카키: "내가 지다니!

제길. 어쩔 수 없지. 실프는 포기하는 수 밖에.

하지만 우리 로켓단은 불멸이다.

사토시! 모든 포켓몬은 로켓단을 위해서 존재한다. 그걸 잊지마.

그럼 난 사라질게!"

엘리베이터를 타고 5층으로

또 다시 라이벌과의 대결

이브이에서 부스터로 변해 있다

에비와라 쪽이 강하다

리더 배틀 5(야마부키 시티 짐): 나츠메

5번째 리더는 에스퍼 포켓몬을 사용하는 나츠메이다. 에스퍼에게는 곤충, 고스트 타입의 기술이 효과적이다. 또, 짐안에는 워프 포인트로 이동한다. 만약을 대비하여 동굴 탈출용 끈을 준비하기 바란다. 에스퍼 타입의 포켓몬은 격투 타입의 포켓몬이 잘 안 통하니 파티에서 제외하자.

몬스터리스트

윤게라 L50
바리야드 L42
프딩 L50

아이템리스트

골드 배지
기술머신 46

백수: "안녕, 미래의 챔피언.

나츠메의 포켓몬은 초능력을 사용해서 네 포켓몬을 혼란시키지.

특히 격투 타입의 포켓몬은 상성이 나빠. 싸우기도 전에 밥이 되 버리지."

나츠메: "역시 왔군. 네가 올 거라는 예감이 들었어.

아무렇지 않게 스푼을 던지면 다시 되돌아오지. 난 에스퍼 소녀야.

싸우는 건 좋아하지 않지만 네가 원한다면 내 힘을 보여주지."

대전에서 이기면

나츠메: "내가 지다니 쇼크야!

그래도 진 건 진거지. 내 약점을 잘 파악했군.

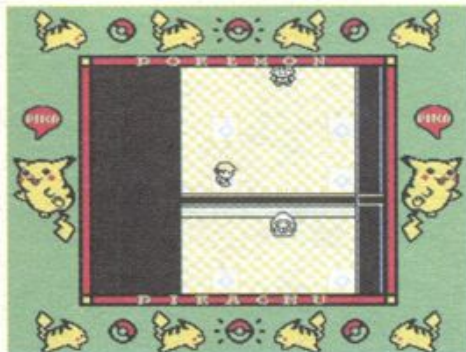
네가 이겼으니 골드 배지를 줄게.

골드 배지로 레벨 70까지의 포켓몬이 말을 잘 듣게 되지.

그것 이상으로 강한 포켓몬은 무리야.

그리고 이 기술머신을 가져 (기술머신 46을 받는다).

기술 머신 46은 사이코 웨이브. 강력한 염파로 큰 대미지를 주지."

야마부키 짐의 리더 나츠메

워프존 때문에 까다롭다

12번 도로

시온 시티에서 갈 수 있는 12번 도로는 일명 '낚시의 명소'로 많은 낚시꾼들이 자리잡고 있다. 남쪽에 있는 건물에서 '대단한 낚싯대'를 얻을 수 있으니 플레이어도 자리를 잡아 포켓몬을 낚아 보자. 이 12번 도로에는 잠자고 있는 카비곤이 있으며, 포켓몬 피리를 사용하면 깨울 수 있다. 세계에 2마리밖에 없는 귀중한 포켓몬으로 반드시 포획하도록 하자. 카비곤에게 잠자기(ねむる)를 사용하면 체력이 회복된다. 확실하게 잡으려면 잠자고 있을 때 HP를 빨갛게 만든 후 하이퍼 볼을 사용하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
나조노쿠사	낮음
포포	높음
콘판	낮음
쿠사이하나	낮음

12번 도로 남쪽 건물

할아버지: "나는 낚시 할아버지의 친척이야.

이미 질릴 정도로 낚시가 좋지만 너는 좋아하니?

그래!

너와는 뭔가 통하는 것 같군.

이거 줄테니 너도 낚시를 즐겨 보렴.

낚시야말로 사나이의 로맨스지."

30종 이상 포켓몬을 모으면 다우징 머신을 준다

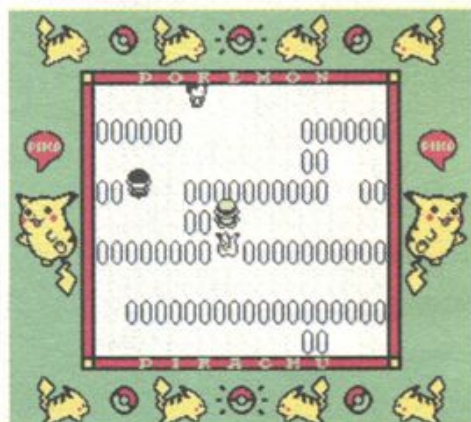
낚시꾼이 도전해 오는데

이 녀석은 피리를 불어야 일어난다

13번 도로

12번 도로 북쪽에 가면 13번 도로가 나온다. 울타리로 미로를 만들었기 때문에 맵을 잘 확인하며 진행해야 한다. 야생 포켓몬은 동쪽 풀숲에서 출현한다. 여기에서 처음 등장하는 포켓몬이 있으니 포획하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
나조노쿠사	낮음
마다츠보미	낮음
우츠돈	낮음

울타리 미로

14번 도로

14, 15번 도로에는 많은 수의 트레이너가 있다. 이들과 대전을 피하고 싶다면 동쪽의 홀쭉한 나무를 자르고 그곳을 지나가면 피할 수 있다. 그리고 14번 도로 서쪽 건물에는 오키드 박사의 조수가 있는데 포켓몬을 50마리 이상 잡고서 이야기를 나누면 '학습장치(がくしゅうそうち)'를 준다. 이것을 가지고 있으

면 전투에 참가하지 않는 포켓몬도 경험치를 받을 수 있다.

출현 몬스터	
이름	출현 확률
나조노쿠사	낮음
포포	낮음
메타몬	낮음
콘판	낮음
쿠사이하나	낮음
피전	낮음

이 곳에는 많은 트레이너가 기다리고 있다

세키치크 시티

마을 북쪽으로 반 이상이 동물원인 마을 세키치크 시티. 북쪽에서는 진귀한 포켓몬을 잡을 수 있는 사파리 존에 들어갈 수 있다. 이 마을에서는 두 개의 비전머신을 발견해서 포켓몬에게 '파도타기 (なみのり)'와 '괴력 (かいりき)'을 익혀야 한다. 그리고 세키치크 짐의 리더인 쿄를 쓰러뜨리면 대전중이 아니더라도 파도타기를 사용할 수 있다. 비전 머신의 하나는 사파리존에 있으며, 다른 하나는 원장집에 있다. 원장의 '금틀니'를 사파리존에서 찾아 갖다 주면 비전 머신을 받는다.

사파리 존

입장료는 1회 500엔으로, 입장시에 사파리 볼을 30개 받는다. 사파리 볼을 다 사용하거나 제한시간을 넘기면 나와야 한다. 그리고 '비전머신 03'은 에리어 3에 있는 트레져 하우스에 있다.

트레져 하우스

사파리존 사장 : "여어! 왔는가?

여기는 가장 안쪽에 위치한 트레져 하우스다.

'사파리 존 캠페인'을 펼친 건 좋지만 아무도 오지 않을 것 같아.

하지만 고마워. 상품은 이제 너의 것이야(비전 머신 03을 받는다).

비전 머신 03은 '파도타기(なみのり)'.

포켓몬에 올라 수면을 걸을 수 있는 기술이지.

그리고 이 머신은 사용해도 없어지지 않아.

이런 멋진 상품을 받는 넌 재수가 좋아."

출현 몬스터	
이름	출현 확률
니도란♂	낮음
사이혼	낮음
콘판	낮음
타마타마	낮음
니도리노	낮음
니도리나	낮음
파라세크트	낮음
스트라이크	낮음
러키	낮음

출현 몬스터 – 에리어 1	
이름	출현 확률
니도란♂	낮음
니도란♀	낮음
도도	낮음
파라스	낮음
타마타마	낮음
니도리노	낮음
파라세크트	낮음
스트라이크	낮음
베로링거	낮음

출현 몬스터 – 에리어 2	
이름	출현 확률
니도란♂	낮음
사이혼	낮음
파라스	낮음
타마타마	낮음
니도리노	낮음
니도리나	낮음
모르폰	낮음
러키	낮음
카이로스	낮음

출현 몬스터 – 에리어 2	
이름	출현 확률
니도란♂	낮음
니도란♀	낮음
도도	낮음
콘판	낮음
타마타마	낮음
니도리노	낮음
모르폰	낮음
카이로스	낮음
베로링거	낮음

여러 포켓몬이 있는 사파리 존

500보 제한이 있다

트레져 하우스에서 비전머신 03을 받자

리더 배틀 6(세키치크 시티) : 쿄

6번째 리더는 닌자의 후예 쿄이다. 짐에서는 보이지 않는 벽이 진행을 방해하지만 틈새가 곳곳에 있으므로 찾으면서 천천히 진행하자. 쿄는 독 타입의 포켓몬을 사용하므로 지면 타입과 에스퍼 타입의 포켓몬으로 파티를 구성하자. 쿄와 대결하기 전 반드시 해독제(どくけし)를 많이 준비해 놓자.

몬스터 리스트

- 콘판 L44
- 콘판 L46
- 콘판 L48
- 몰폰 L50

아이템 리스트

- 핑크 배지
- 기술머신 06

백수 : "안녕, 미래의 챔피언.

세키치크 짐은 보이지 않는 벽이 설치되어 있어.

쿄 녀석은 바로 저기에 있는 것 같지만 보이지 않는 벽 때문에 바로 갈 수 없지."

쿄 "하, 하, 하.

경직된 모습으로 나에게 싸움을 거는 것은 매우 가소롭게 보이는군.

독을 입었다면 자멸하고, 잠들게 되면 저항을 못하지.

잠복 기술의 오의를 받아랏!"

대전에서 이기면

쿄: "엇, 이겼군.

자, 이 핑크 배지를 받아.

핑크 배지를 가지고 있으면 포켓몬의 방어력이 오르지.

대전중이 아니더라도 파도타기를 할 수 있어.

그래! 이것도 주지 (기술머신 06을 받는다)

400년 전부터 가전의 비기로 내려오는 기술 머신 06에는 '독(どくどく)'이 들어있지."

보이지 않는 벽이 진행을 방해한다

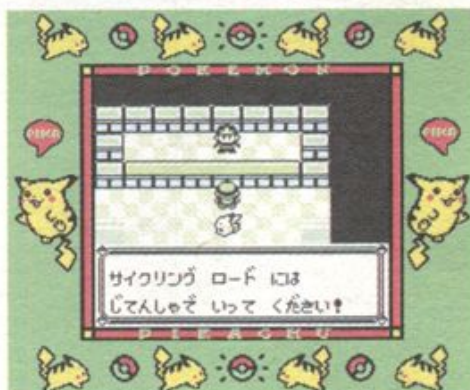
하!하!하!

독 타입이 많다

18번 도로

세키치크 시티에서 서쪽으로 진행하면 18번 도로가 나온다. 야생 포켓몬은 동쪽 풀숲에서 출현하지만 특별히 진귀한 녀석은 나오지 않으므로 가 볼 필요는 없다.

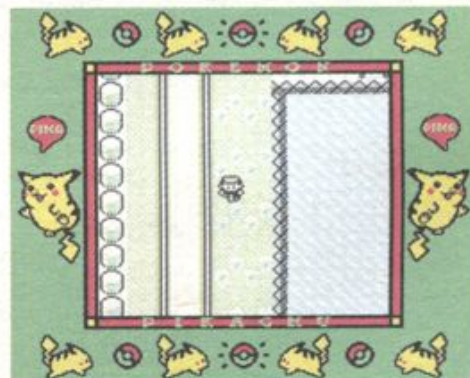
출현 몬스터

이름	출현 확률
오니스즈메	높음
코랏타	낮음
도도	낮음
랏타	낮음
오니드릴	낮음

사이클링 로드에서는 자전거가 필요

17번 도로

이 도로는 일명 '사이클링 로드'로 불리우며, 자전거가 없으면 지나갈 수 없다. 북쪽에서 남쪽으로는 경사가 졌기 때문에 내려갈 경우에는 가만히 있어도 알아서 진행한다. 이 곳에 있는 트레이너는 모두 폭주족으로 독타입의 포켓몬을 주로 사용한다. 아이템 해독제를 많이 사가지고 들어가자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
오니스즈메	높음
코랏타	낮음
도도	낮음
랏타	낮음

가만히 있으면 저절로 내려온다

16번 도로

서쪽에 있는 집에 들어가면 '비전머신 02'를 얻는다. 이 비전 머신을 사용하면 비행 타입의 포켓몬은 '날기(そらをとぶ)'를 익힐 수 있다. 이 능력이 있다면 이전에 가 본 마을은 한번에 갈 수 있다. 또 동쪽에는 포켓몬 카비곤이 있으니 반드시 포획하도록.

출현 몬스터

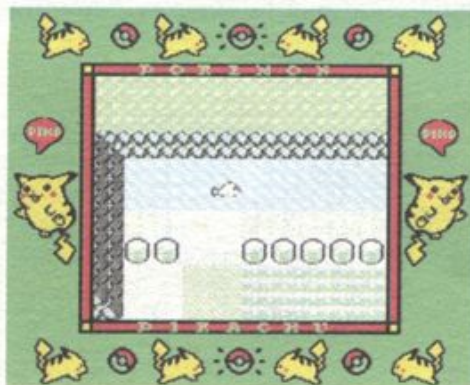
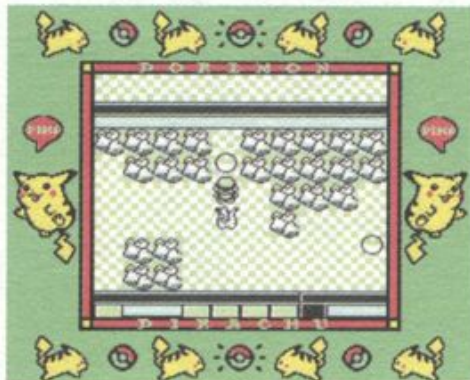
이름	출현 확률
오니스즈메	높음
코랏타	낮음
도도	낮음
랏타	낮음

여기에도 카비곤이 있다

무인 발전소

무인 발전소로 가려면 10번 도로의 북동쪽에서 하천을 건너야 한다. 또 포켓몬이 '파도타기(なみのり)'를 익혀야 한다. 여기에는 전설의 비행 포켓몬 '선더'가 출현한다. 선더는 당연히 전기 타입의 기술을 사용하며 이것에 대항하기 위해서는 지면 타입의 포켓몬이 필요하다. 주의해야 할 점은 그냥 쓰러뜨리면 다시는 볼 수 없으니 선더의 HP에도 신경을 쓰며 포획해야 한다.

출현 몬스터

이름	출현 확률
비리리다마	낮음
코일	낮음
피카츄	낮음
레어코일	낮음
라이츄	낮음

이곳에서는 파도타기를 사용해야 한다

이건 아이템이 아닌 야생 포켓몬이다

전설의 새 선더

19번 수로

세키쿠치 시티에서 남쪽으로 진행하면 해변이 나온다. 이 곳에서는 기술 '파도타기(なみのり)'를 사용해서 물위를 걸을 수 있다. 이 곳에는 물 타입의 포켓몬이 많이 등장하니 전기타입의 포켓몬이 있다면 쉽게 처치할 수 있다. 그 후 수로 서쪽에 있는 '쌍둥이 섬(ふたごじま)'에 가야한다. 쌍둥이 섬에는 '괴력(かいりき)'을 사용하는 포켓몬이 필요하므로, 그 포켓몬과 함께 가자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
메노크라게	높음

'날기(そらをとぶ)'를 사용하면 편한 진행이 가능

레벨이 낮아도 마비공격은 무섭다

쌍둥이 섬

19번 수로에서 20번 수로로 가기 위해서는 쌍둥이 섬을 지나야 한다. 특히 지하 3층과 지하 4층의 수로에는 조류가 급격하게 흐르기 때문에 통과할 수 없다. 조류의 흐름을 멈추기 위해서는 1층에 있는 두 개의 바위를 '괴력(かいりき)'으로 구멍에 떨어뜨려야 한다. 지하 3층까지 들고 가면 흐름을 멈출 수 있다. 또 동굴내에는 지금까지 등장하지 않았던 포켓몬이 무더기로 나온다. 포획하면서 진행하자. 그리고 지하 4층에는 전설의 포켓몬이며 비행

타입인 '프리저'가 등장한다. 선더와 마찬가지로 쓰러뜨리면 두 번 다시 볼 수 없는 포켓몬이다. 포획할 경우 주의하고, 프리저에게는 불꽃, 전기 타입의 기술이 효과적이다.

출현 몬스터 – 1층

이름	출현 확률
파우와우	낮음
야돈	낮음
히토데만	낮음
다츠	낮음
클럽	낮음
즈배트	낮음
골배트	낮음
야도란	낮음

출현 몬스터 – 지하 1층

이름	출현 확률
히토데만	낮음
셸더	낮음
다츠	낮음
클럽	낮음
파우와우	낮음
쥬곤	낮음
킹러	낮음

출현 몬스터 – 지하 2층

이름	출현 확률
파우와우	낮음
다츠	낮음
클럽	낮음
히토데만	낮음
셸더	낮음
골배트	낮음
르쥬라	낮음

출현 몬스터 – 지하 3층

이름	출현 확률
파우와우	낮음
다츠	낮음
클럽	낮음
히토데만	낮음
킹러	낮음
쥬곤	낮음

출현 몬스터 – 지하 4층

이름	출현 확률
다츠	낮음
클럽	낮음
히토데만	낮음
하우와우	낮음
골배트	낮음
르쥬라	낮음

돌을 계속 떨어뜨리자

3층에서는 돌을 이렇게 옮겨라

전설의 새 프리저

20번 수로

쌍둥이 섬에서 나오면 20번 수로가 나온다. 그렌 타운으로 가자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
메노크라게	높음

가운데로 가면 트레이너와 싸우지 않는다

그렌 타운

그렌 타운에서는 포켓몬의 연구가 한창이다. 연구소에서는 화석을 포켓몬으로 되돌리는 연구를 진행하고 있다. 오츠키미 산에서 발견한 화석과 '비밀의 호박'을 건네면 포켓몬으로 만들어 준다. 그리고 이곳에는 포켓몬을 교환하자는 사람이 있다. 파티에 필요하다고 생각되면 교환하자. 그리고 이브이의 진화에 대한 연구도 꾸준히 하고 있다는데… 반드시 들려보자.

또 포켓몬 짐에는 자물쇠가 걸려 있어서 들어갈 수 없다. 열쇠는 포켓몬 저택 안에 있으니 가보자.

포켓몬 연구소

에라이 박사 : "안녕, 나는 에라이 박사라고 한다.

언제나 진귀한 화석 연구를 하고 있지.

너 괜찮은 화석, 가지고 있니?

이것은 코우라의 화석. 오오, 옛 포켓몬인 카부토의 화석이군.

내가 만든 재생 머신으로 이걸 되살려 볼게.

그럼 그것을 이쪽에 넣어.

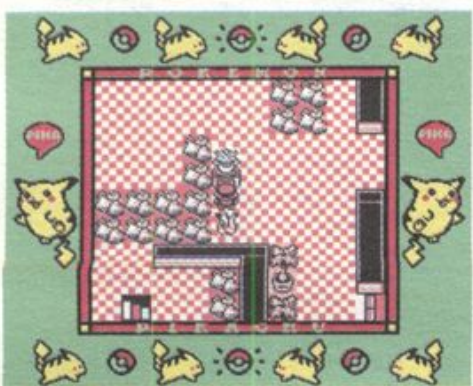
조금 시간이 걸리니 놀다가 와."

포켓몬 연구소 내부

포켓몬 저택

포켓몬 저택 여기저기에 있는 포켓몬 동상에는 스위치가 숨겨져 있다. 이것을 누르면 닫혀진 문이 열리며, 반대로 열려진 문은 닫혀진다. 집에 들어가기 위해 필요한 '비밀의 열쇠'는 지하 1층에 있다. 지하 1층에 가기 위해서는 3층까지 올라가서 뛰어 내려와야 한다.

출현 몬스터 - 지하 3층

이름	출현 확률
도가스	낮음
포니타	높음
가디	낮음
베트베타	높음
마타도가스	낮음

동상에 스위치가 있다

리더 배틀 7(그렌 타운 짐) : 카츠라

7번째 리더는 불꽃 타입의 포켓몬을 사용하는 카츠라이다. 불꽃 포켓몬에겐 물, 지면, 바위 타입의 기술이 효과적이다. 반대로 풀, 곤충 타입의 포켓몬은 사용하지 말자. 화상을 치료하기 위해 '화상치료제(やけどなおし)'를 많이 들고 가자. 트레이너들이 싸움을 걸지는 않지만 문제를 풀어야 지나갈 수 있다.

몬스터 리스트

가디 L42
포니타 L40
가름 L42
윈디 L47

아이템 리스트

크림존 배지
기술머신 38

백수 : "안녕, 미래의 챔피언.

열혈 카츠라는 불꽃의 프로페셔널이다. 그러니 이쪽은 쿨한 물 타입으로 정해야지.

그리고 화상치료제를 준비하는게 좋지."

카츠라 : "안녕, 나는 불타는 남자, 그렌 집의 카츠라이다.

내 포켓몬은 전부 불태워 버리는 무사들이지.

얍! 화상치료제는 넉넉한가?"

대전에서 이기면

카츠라 : "불타버렸군….

너야말로 크림존 배지가 어울린다.

이 크림존 배지가 있으면 특수 능력을 올릴 수 있지.

그리고 이 기술머신을 받아(기술머신 38을 받는다).

기술머신 38은 불타는 기술! 대문자(だいもんじ)!

대문자는 불꽃 타입의 포켓몬에게! 로콘이나 리자드에게 익히게 하면 좋지."

퀴즈를 맞추면 문이 열린다

대머리 남자 카츠라

이제 마지막 배지만 받으면 돼!

21번 수로

출현 몬스터

이름	출현 확률
코랏타	낮음
포포	낮음
랏타	낮음
피젼	낮음
몬자리	낮음
메노크라게	낮음

뭐하는 인간들이지?

수영하다말고 덤빈다

21번 수로의 북쪽으로 진행하면 게임의 스타트 지점인 마사라 타운에 도착한다. 다음 목적지는 이전에 짐으로 들어갈 수 없었던 토키와 시티이다.

리더 배틀 8(토키와 시티) : 사카키

8번째 리더는 로켓단의 보스로 지면 타입의 포켓몬을 사용하는 사카키이다. 지면 포켓몬은 물, 풀, 에스퍼 타입에 약하다. 혹시 쌍둥이섬에서 프리더를 잡았다면 여기에서 큰 활약을 보일 것이다. 이곳 토키와 짐에도 화살표 패널이 있어서 돌아가야 하고, 트레이너도 강력하니 조심하자.

몬스터리스트

- 사이혼 L45
- 다그트리오 L42
- 니드퀸 L44
- 니드킹 L45
- 사이돈 L50

아이템리스트

- 그린 배지
- 기술머신 27

〔토키와 시티 짐〕

백수: "안녕, 미래의 챔피언.

토키와 리더의 상태는 나도 알 수 없어.

확실한 것은 지금까지의 리더보다도 강하다는 것!

그것과 이 짐에는 지면 타입의 포켓몬 사용자가 많다는 것 뿐이야."

사카키: "하하하하 –"

여기는 나의 은신처다.

로켓단이 부활할 때까지 이 짐에서 대세를 기다리고 있었지.

그러나 너에게 발각된 것은 어쩔 수 없군.

이번엔 용서없다.

그러면, 지금 최강의 트레이너 사카키의 힘을 봐라!

〔대전에서 이기면〕

사카키: "하하 –

힘든 전투였다. 너의 힘은 정말 대단해.

이 그린 배지를 갖고 있다면 어떤 레벨의 포켓몬이라도 말을 잘 듣지.

진정한 트레이너의 증표라고 할 수 있다.

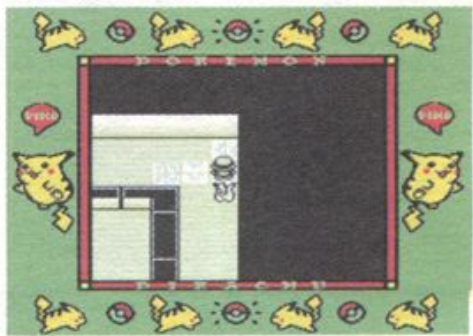
이것으로 포켓몬 리그에 도전할 수 있지.

그리고 이 기술머신은…

포켓몬 리그에 도전할 너에게 주는 선물이다 (기술머신 27을 받는다).

기술머신 27은 '가르기(じわれ)'이다. 가르기에 당한 적은 바로 즉사하지.

옛날, 내가 여기에서 포켓몬 짐을 운영하면서 만든 것이다."

지면 타입의 포켓몬이 많다고 하는데…

여기에도 패널이 있다

지면 타입만 나온다

자신만만한 사카키

레벨이 높다

전투에서 이기면 좋은 조언을 해주는 사카키

22번 도로

8개의 배지를 전부 모았다면 세키에이 고원에 갈 수 있다. 출현하는 야생 포켓몬은 약하지만 도중에 강한 포켓몬을 가진 라이벌이 도전해 오므로 준비를 단단히 하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
코랏타	높음
니도란♂	높음
니도란♀	낮음
오니스즈메	낮음

지겨운 녀석

매우 멋진 포켓몬 부스터

23번 도로

포켓몬 리그 게이트에서 배지를 검사하고 통과하면 23번 도로가 나온다. 여기에는 트레이너도 없고 야생 포켓몬이 출현하는 풀숲도 적다. 빨리 지나가자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
메타몬	낮음
오니드릴	낮음
오니스즈메	낮음
산드	낮음
산드팡	낮음

그레이 배지가 있으면 통과

챔피언 로드

드디어 마지막 던전이다. 챔피언 로드에서는 '괴력(かいきり)'을 사용해서 바위를 둥그런 스위치에 올려놓아야 앞으로 진행할 수 있다. 이곳에서 출현하는 야생 포켓몬은 매우 강력하다. 아직 포획하지 못한 포켓몬이 있다면 여기에서 반드시 잡고 가자. 또 2층에는 전설의 포켓몬 중 마지막 한 마리인 '파이어'가 있다. 파이어에게는 물 타입의 포켓몬으로 대항하자.

출현 몬스터 – 1층

이름	출현 확률
완리키	낮음
이시츠부테	낮음
즈배트	낮음
이와크	낮음
고론	낮음
골배트	낮음
고리키	낮음
가라가라	낮음

출현 몬스터 – 2층

이름	출현 확률
완리키	낮음
이시츠부테	낮음
즈배트	낮음
이와크	낮음
고론	낮음
골배트	낮음
고리키	낮음
가라가라	낮음

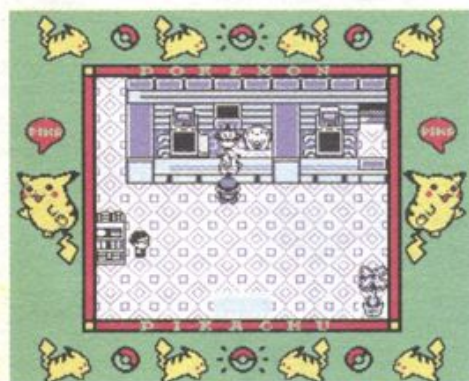
출현 몬스터 – 3층

이름	출현 확률
완리키	낮음
이시츠부테	낮음
즈배트	낮음
이와크	낮음
모르폰	낮음
고론	낮음
골배트	낮음
고리키	낮음

돌을 움직여 스위치를 조작해야 한다

전설의 포켓몬 파이어

세키에이 고원

이곳 고원에는 포켓몬 리그의 본부가 있으며, 사천왕이 도전을 기다리고 있다. 일단 사천왕에게 도전하면 전부 이기기 전까지는 돌아갈 수 없기 때문에 샵에서 풍부히 아이템을 구입한 후, 최강의 파티를 구성한 다음 들어가자.

마지막 휴식처

문옆에 있는 백수에게 말을 걸면

마지막 백수 : "안녕, 미래의 챔피언.

포켓몬 리그 사천왕은 4명과 연속해서 싸워야 한다.

지게 되면 처음부터 다시 싸워야 돼.

이것이 마지막이다. 힘내!"

사천왕 배틀 1 : 칸나

처음으로 나오는 사천왕은 얼음 타입의 포켓몬을 사용하는 칸나. '냉동빔(れいとうビーム)'과 '눈보라(ふぶき)'로 얼리기 공격을 주로 하기 때문에 '막강 치료제 (なんでもなおし)'를 듬뿍 들고 가자. 이들에게는 전기 타입의 포켓몬이 효과적이다.

몬스터리스트

- 쥬곤 L54
- 팔센 L56
- 야도란 L54
- 루쥬라 L56
- 라프라스 L56

물 계열의 강한 포켓몬들

사천왕 배틀 2 : 시바

두 번째 사천왕은 무투가로 바위, 격투 타입의 포켓몬을 사용하는 시바이다. 바위 타입과 격투타입에게는 약점이 많기 때문에 사천왕 중에서도 가장 약한 축에 속한다. 물, 에스퍼 타입의 기술로 대전을 이끌면 간단하게 쓰러뜨릴 수 있다.

몬스터리스트

- 이와크 L53
- 에비와라 L55
- 사와무라 L55
- 이와크 L56
- 카이리키 L58

시바

바위, 격투 타입이 대거 나온다

사천왕 배틀 3 : 키쿠코

세 번째 사천왕은 고스트 타입의 포켓몬을 사용하는 키쿠코. 이것에 대항하기 위해서는 에스퍼 타입의 포켓몬이 필요하다. 노멀, 격투 타입으로는 공격이 통하지 않기 때문에 상대가 되지 않는다. 혼란과 수면 기술로 공격해 오기 때문에 조금 짜증나는 사천왕이다.

몬스터리스트

- 겐가 L56
- 골배트 L56
- 고스트 L55
- 아보크 L58
- 겐가 L60

키쿠코

혼란, 수면 기술을 사용해 온다

사천왕 배틀 4 : 와타루

사천왕 중 마지막으로 나오는 녀석은 드래곤을 사용하는 와타루이다. 모든 포켓몬이 굉장한 공격력을 지니고 있지만, 특히 '파괴 광선(はかいこうせん)'은 일격에 즉사할 수도 있기 때문에 파괴력은 대단하

다. 드래곤 타입은 얼음 타입에 약하니 만약 전설의 포켓몬 프리저가 있다면 강한 전력이 된다.

몬스터리스트
- 갸라도스 L58
- 하크류 L56
- 하크류 L56
- 프테라 L60
- 카이류 L62

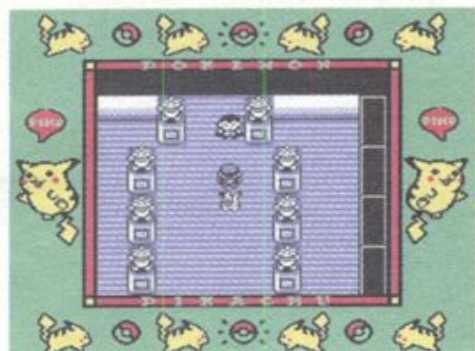
와타루에게 이기면

와타루: "드래곤 군단이 졌다니 믿을 수 없군.

사토시! 지금부터는 네가 포켓몬 리그 챔피언이다… …라고 말하고 싶지만 사실은 한명 더 이기지 않으면 안돼.

그 트레이너의 이름은 시겔이다.

그는 너보다 먼저 우리 사천왕을 이겼어.

지금은 그가 진정한 챔피언이다."

사천왕의 마지막 와타루

패하면 누가 먼저 자기네를 이겼다는데…

마지막 배틀 : 라이벌

사천왕을 전부 쓰러뜨리면, 주인공보다 먼저 사천왕을 쓰러뜨렸던 라이벌과 마지막 사투를 벌여야 한다. 라이벌이 사용하는 포켓몬은 게임 중에 주인공과 어떤 전투 결과를 낳았는가에 따라 다르다. 출현패턴은 앞에서 설명한 '라이벌의 이브이 진화 패턴'을 참조하라.

시겔: "여! 사토시. 사토시도 왔군.

하핫. 기뻐. 라이벌인 네가 약하면 겨룰 수 없었으니…

난 도감을 모으면서 완벽한 포켓몬을 찾았지.

여러 타입의 포켓몬을 이기기 위한 조합을 만들었어.

… 그리고 지금,

난 포켓몬 리그의 정점에 서 있지.

사토시, 이 의미를 알겠어?

훗, 알려주지. 내가 바로 세계 제일이라는 것이다!"

대전에서 이기면

시겔: "왜! 왜 내가 진 거지?

키우는 방법이 틀렸던 것인가? 어쩔 수 없군.

인정하긴 싫지만… 이젠 네가 포켓몬 리그의 새로운 챔피언이다."

라이벌과의 마지막 배틀

이겼군!

오키드 박사: "사토시!"

"드디어 이겼는가. 포켓몬 리그를 제패했군.

정말 축하한다. 처음 피카츄를 가지고 도감 모으기를 시작했을 때와 비교하면 강인해 졌는걸.

아니, 사토시는 어른이 된 것같아."

오키드 박사: "시겔, 안됐군.

네가 사천왕을 이겼다고 해서 이렇게 여기에 왔는데… 졌군.

시겔, 왜 졌는지 알겠어?

… …

그건 네가 포켓몬에게 신뢰와 애정을 갖고 있지 않았기 때문이야.

그러면 아무리 노력해도 정상에 설 수 없지."

오키드 박사: "사토시! 포켓몬 리그를 제패한 건 혼자 힘으로 된 것이 아니라는 걸 알아두렴. 사토시와 포켓몬의 절묘한 조화. 정말 멋졌어!"

혼자만의 힘으로 이긴 건 아니야

Ending…

기술, 비전 머신 리스트

머신 No.	익히는 기술	가격(엔)	머신 No.	익히는 기술	가격(엔)
01	메가톤 펀치	3000	29	사이코 키네시스	비매품
02	진공 베기	2000	30	텔레포트	비매품
03	검무	비매품	31	흉내내기	비매품
04	날려버리기	비매품	32	그림자 분신	1000
05	메가톤 킥	3000	33	리플렉터	1000
06	독	비매품	34	인내	비매품
07	뿔 드릴	2000	35	손가락 흔들기	비매품
08	덮치기	비매품	36	자폭	비매품
09	돌진	3000	37	알폭탄	2000
10	필사 태클	비매품	38	대문자	비매품
11	버블 광선	비매품	39	스피드 스타	비매품
12	물총	비매품	40	로켓 박치기	비매품
13	냉동 빔	비매품	41	알낳기	비매품
14	눈보라	비매품	42	꿈먹기	비매품
15	파괴 광선	비매품	43	갓버드	비매품
16	고양이에게 동전을	비매품	44	잠자기	비매품
17	지옥차	3000	45	전자파	비매품
18	카운터	비매품	46	사이코 웨이브	비매품
19	지구던지기	비매품	47	대폭발	비매품
20	분노	비매품	48	바위 사태	비매품
21	메가 드레인	비매품	49	트라이 어택	비매품
22	솔라 빔	비매품	50	대신하기	비매품
23	용의 분노	비매품	비전01	기합 베기	비매품
24	10만 볼트	비매품	비전02	날기	비매품
25	벼락	비매품	비전03	파도파기	비매품
26	지진	비매품	비전04	괴력	비매품
27	가르기	비매품	비전05	프래시	비매품
28	구멍 파기	비매품			

몬스터 리스트

이름	넘버	타입	진화	처음부터 가지고 있는 기술
가디 (ガーディ)	No. 058	불꽃	윈디(불의 돌)	물기, 으르렁거리기
가라가라 (ガラガラ)	No. 105	지면	없음	뼈다귀 곤봉, 울먹이기, 노려보기
가롭 (ギャロップ)	No. 078	불꽃	없음	불똥, 꼬리치기, 짓밟기, 울먹이기
가루라 (ガルーラ)	No. 115	노멀	없음	연속펀치, 분노
가라도스 (ギャラドス)	No. 130	물, 비행	없음	물기
겐가 (ゲンガー)	No. 094	고스트, 독	없음	밑에서 핥기, 이상한 빛, 나이트헤드
고로냐 (ゴローニャ)	No. 076	바위, 지면	없음	부딪치기, 둥글게 말기
고론 (ゴローン)	No. 075	바위, 지면	고로냐(통신교환으로 진화)	부딪치기, 둥글게 말기
고리키 (ゴーリキー)	No. 067	격투	카이리키(통신교환으로 진화)	당수 치기, 쓰러뜨리기, 노려보기
고스 (ゴース)	No. 092	고스트, 독	고스트(L25), 겐가(통신교환으로 진화)	밑에서 핥기, 이상한 빛, 나이트 헤드
고스트 (ゴースト)	No. 093	고스트, 독	겐가(통신교환으로 진화)	밑에서 핥기, 이상한 빛, 나이트 헤드

이름	넘버	타입	진화	처음부터 가지고 있는 기술
골닥 (ゴルダック)	No. 055	물	없음	할퀴기, 꼬리치기, 단단히 묶기
골배트 (ゴルバット)	No. 042	독, 비행	없음	흡혈, 싫은 소리, 물기
나조노쿠사 (ナゾノクサ)	No. 043	풀, 독	쿠사이하나(L21), 라플레시아(리프의 돌)	흡수
나츠 (ナッツ)	No. 103	풀, 에스퍼	없음	구슬 던지기, 최면술
냐스 (ニャース)	No. 052	노멀	펠르시안(L28)	할퀴기, 울먹이기
뇨로모 (ニョロモ)	No. 060	물	뇨로조(L25), 뇨로본(물의 돌)	물거품
뇨로본 (ニョロボン)	No. 062	물, 격투	없음	왕복 따귀때리기, 덮치기
뇨로조 (ニョロゾ)	No. 061	물	뇨로본(물의 돌)	물거품
니드란♂ (ニドラン♀)	No. 032	독	니드리노(L16), 니드킹(월석)	노려보기, 부딪치기
니드란♀ (ニドラン♂)	No. 029	독	니드리너(L16), 니드퀸(월석)	울먹이기, 부딪치기
니드리너 (ニドリナ)	No. 030	독	니드퀸(월석)	울먹이기, 부딪치기, 할퀴기
니드린 (ニドリン)	No. 033	독	니드킹(월석)	노려보기, 부딪치기, 뿔로 받기
니드퀸 (ニドクイン)	No. 031	독, 지면	없음	부딪치기, 할퀴기, 꼬리치기
니드킹 (ニドキング)	No. 034	독, 지면	없음	부딪치기, 뿔로 받기, 독침
다그트리오 (ダグトリオ)	No. 051	지면	없음	할퀴기, 울먹이기, 구멍파기
다츠 (ダッツ)	No. 116	물	시드라(L32)	물거품
도가스 (ドガース)	No. 109	독	마다도가스(L35)	부딪치기, 스모그
도도 (ドードー)	No. 084	노멀, 비행	도도리오(L31)	쪼기
도도리오 (ドードリオ)	No. 085	노멀, 비행	없음	쪼기, 울먹이기, 마구찌르기
독크라케 (ドククラゲ)	No. 073	물, 독	없음	용해액, 초음파, 휘감기
디그다 (ディグダ)	No. 050	지면	다그트리오(L26)	할퀴기
라이츄 (ライチュウ)	No. 026	전기	없음	전기 쇼크, 울먹이기, 전자파
라프라스 (ラプラス)	No. 131	물, 얼음	없음	물총, 울먹이기
라프레시아 (ラフレシア)	No. 045	풀, 독	없음	마비 가루, 수면 가루, 용해액, 꽃잎의 춤
랏타 (ラッタ)	No. 020	노멀	없음	부딪치기, 꼬리치기, 전광석화
럭키 (ラッキ)	No. 113	노멀	없음	때리기, 왕복 따귀때리기
레어코일 (レアコイル)	No. 082	전기	없음	부딪치기, 소닉붐, 전기쇼크, 초음파
로콘 (ロコン)	No. 037	불꽃	큐콘(불의 돌)	불똥, 꼬리치기
루쥬라 (ルージュラ)	No. 124	얼음, 에스퍼	없음	때리기, 악마의 키스
리자돈 (リザードン)	No. 006	불꽃, 비행	없음	할퀴기, 울먹이기, 불똥, 노려보기
리자드 (リザード)	No. 005	불꽃	리자돈(L36)	할퀴기, 울먹이기, 불똥
마다츠보미 (マダツボミ)	No. 069	풀, 독	우츠돈(L21), 우츠보트(리프의 돌)	덩굴채찍, 성장
마타도가스 (マタドガス)	No. 110	독	없음	부딪치기, 스모그, 침전물 공격
말마인 (マルマイン)	No. 101	전기	없음	부딪치기, 싫은 소리, 소닉 붐
멍키 (マンキ)	No. 056	격투	오코리잘(L28)	할퀴기, 노려보기
메노크라게 (メノクラゲ)	No. 072	물, 독	독크라케(L30)	용해액
메타몬 (メタモン)	No. 132	노멀	없음	변신
몬자라 (モンジャラ)	No. 114	풀	없음	달라붙기, 조르기
몰폰 (モルホオン)	No. 049	곤충, 독	없음	부딪치기, 단단히 묶기, 독가루, 흡혈
뮤 (ミュウ)	No. 151	에스퍼	없음(게임중에는 등장하지 않음)	때리기, 변신, 메가톤 펀치, 손가락 흔들기
뮤츠 (ミュウツ)	No. 150	에스퍼	없음	염력, 단단히 묶기, 스피드 스타
미니류 (ミニリュウ)	No. 147	드래곤	하크류(L30), 카이류(L55)	휘감기, 노려보기
바리야드 (バリヤード)	No. 122	에스퍼	없음	염력, 배리어
바타후리 (バタフリー)	No. 012	곤충, 비행	없음	없음
베로링거 (レロリンガ)	No. 108	노멀	없음	휘감기, 초음파
베토베타 (レトレタ)	No. 088	독	베토베톤(L38)	때리기, 단단히 묶기
베토베톤 (ベトベトン)	No. 089	독	없음	때리기, 단단히 묶기, 독가스

이름	넘버	타입	진화	처음부터 가지고 있는 기술
부바 (ブーバー)	No. 126	불꽃	없음	불똥
부스터 (ブースター)	No. 136	불꽃	없음	부딪치기, 모래조각
비들 (ビードル)	No. 013	곤충, 독	코쿤(L7), 스피어(L10)	독침, 실 뱉기
비리리다마 (ビリリダマ)	No. 100	전기	말마인(L30)	부딪치기, 싫은 소리, 소닉붐, 자폭
피죤 (ピジョン)	No. 017	노멀, 비행	피죤트(L36)	바람 만들기, 모래조각
사와무라 (サワムラー)	No. 106	격투	없음	2단차기, 요가 포즈
사이돈 (サイドン)	No. 112	지면, 바위	없음	뿔로 받기, 짓밟기, 꼬리치기, 마구 찌르기
사이혼 (サイホーン)	No. 111	지면, 바위	사이돈(L42)	뿔로 받기
샌드 (サンド)	No. 027	지면	샌드팡(L22)	할퀴기
샌드팡 (サンドパン)	No. 028	지면	없음	할퀴기, 모래조각
샤워즈 (シャワーズ)	No. 134	물	없음	부딪치기, 모래조각
셀더 (シエルダー)	No. 090	물	팔센(물의 돌)	부딪치기, 껍데기 숨기
스타미 (スターミー)	No. 121	물, 에스퍼	없음	부딪치기, 물총, 딱딱해지기
스트라이크 (ストライク)	No. 123	곤충, 비행	없음	전광석화
스피어 (スピアー)	No. 015	곤충, 독	없음	없음
슬리퍼 (スリーパー)	No. 097	에스퍼	없음	때리기, 최면술, 단단히 묶기, 염력
슬립 (スリープ)	No. 096	에스퍼	슬리퍼(L26)	때리기, 최면술
시드라 (シードラ)	No. 117	물	없음	물거품
썬더 (サンダー)	No. 145	전기, 비행	없음	전기 쇼크, 드릴 부리
썬더스 (サンダース)	No. 135	전기	없음	부딪치기, 모래조각
아보 (アーボ)	No. 023	독	아보크(L22)	휘감기, 노려보기
아보크 (アーボック)	No. 024	독	없음	휘감기, 노려보기, 독침
아즈마오 (アズマオウ)	No. 119	물	없음	쪼기, 꼬리치기, 초음파
야도란 (ヤドラン)	No. 080	물, 에스퍼	없음	염력, 단단히 묶기, 박치기
야돈 (ヤドン)	No. 079	물, 에스퍼	야도란(L37)	염력
에비와라 (エビワラー)	No. 107	격투	없음	연속 펀치, 고속이동
엘레브 (エレブー)	No. 125	전기	없음	전광석화, 노려보기
오니드릴 (オニドリル)	No. 022	노멀, 비행	없음	쪼기, 울먹이기, 노려보기
오니스즈메 (オニスズメ)	No. 021	노멀, 비행	오니드릴(L20)	쪼기, 울먹이기
오코리잘 (オコリザル)	No. 057	격투	없음	할퀴기, 노려보기, 당수치기, 마구 할퀴기
옴나이트 (オムナイト)	No. 138	바위, 물	옴스타(L40)	물총, 껍데기 숨기
옴스타 (オムスター)	No. 139	바위, 물	없음	물총, 껍데기 숨기, 뿔로 받기
완리키 (ワンリキー)	No. 066	격투	고리키(L28), 카이리키(통신교환으로 입수)	당수치기
우츠돈 (ウツドン)	No. 070	독, 풀	우츠보트(리프의 돌)	덩굴 채찍, 성장, 휘감기
우츠보트 (ウツボット)	No. 071	풀, 독	없음	수면가루, 마비가루, 용해액, 발파 커터
윈디 (ウインディ)	No. 059	불꽃	없음	으르렁거리기, 불똥, 노려보기, 돌진
윤게라 (ユンゲラー)	No. 064	에스퍼	푸딩(통신교환으로 진화)	텔레포트
이브이 (イーブイ	No. 133	노멀	부스터(불의 돌), 샤워즈(물의 돌), 썬더스(벼락의 돌)	부딪치기, 모래조각
이시츠부테 (イシツブテ)	No. 074	바위, 지면	고론(L25), 고로나(통신교환)	부딪치기
이와크 (イワーク)	No. 095	바위, 지면	없음	부딪치기, 싫은 소리
제니가메 (ゼニガメ)	No. 007	물	카멜(L16), 카멕스(L36)	부딪치기, 꼬리치기
쥬곤 (ジュゴン)	No. 087	물, 얼음	없음	박치기, 울먹이기
즈배트 (ズバット)	No. 041	독, 비행	골배트(L22)	흡혈
카라카라 (カラカラ)	No. 104	지면	가라가라(L28)	뼈다귀 곤봉, 울먹이기
카멕스 (カメックス)	No. 009	물	없음	부딪치기, 꼬리치기, 물거품, 물총
카멜 (カメール)	No. 008	물	카멕스(L36)	부딪치기, 꼬리치기, 물거품

이름	넘버	타입	진화	처음부터 가지고 있는 기술
카모네기 (カモネギ)	No. 083	노멀, 비행	없음	쪼기, 모래조각
카부토 (カブト)	No. 140	바위, 물	카부톱스(L40)	할퀴기, 딱딱해지기
카부톱스 (カブトプス)	No. 141	바위, 물	없음	할퀴기, 딱딱해지기, 하이드로펌프
카비곤 (カビゴン)	No. 143	노멀	없음	박치기, 깜빡 잊기, 잠자기
카이로스 (カイロス)	No. 127	곤충	없음	자르기
카이류 (カイリュー)	No. 149	드래곤, 비행	없음	휘감기, 노려보기, 전자파, 고속이동
카이리키 (カイリキー)	No. 068	격투	없음	당수치기, 쓰러뜨리기, 노려보기
캐터피 (キャタピー)	No. 010	곤충	트란셀(L7), 바타후리(L10)	부딪치기, 실 뱉기
케시 (ケーシィ)	No. 063	에스퍼	윤게라(L16), 프딩(통신교환으로 진화)	텔레포트
켄타로스 (ケンタロス)	No. 128	노멀	없음	부딪치기
코닥 (コダック)	No. 054	물	골닥(L33)	할퀴기
코랏타 (コラッタ)	No. 019	노멀	랏타(L20)	부딪치기, 꼬리치기
코이킹 (コイキング)	No. 129	물	카라도스(L20)	점프하기
코일 (コイル)	No. 081	전기	레어코일(L30)	부딪치기
코쿤 (コクーン)	No. 014	곤충, 독	스피어(L10)	딱딱해지기
콘판 (コンパン)	No. 048	곤충, 독	몰폰(L31)	부딪치기, 단단히 묶기
쿠사이하나 (クサイハナ)	No. 044	풀, 독	라플레시아(리프의 돌)	흡수, 독 가루, 마비 가루
큐콘 (キュウコン)	No. 038	불꽃	없음	불똥, 꼬리치기, 전광석화, 으르렁거리기
클럽 (クラブ)	No. 098	물	킹러(L28)	물거품, 노려보기
킹러 (キングラー)	No. 099	물	없음	물거품, 노려보기, 자르기
타마타마 (タマタマ)	No. 102	풀, 에스퍼	나츠(리프의 돌)	구슬던지기, 최면술
토사킨트 (トサキント)	No. 118	물	아즈마오우(L33)	쪼기, 꼬리치기
트란셀 (トランセル)	No. 011	곤충	바타후리(L10)	딱딱해지기
파라세크트 (パラセクト)	No. 047	곤충, 풀	없음	할퀴기, 마비 가루, 흡혈
파라스 (パラス)	No. 046	곤충, 풀	파라세크트(L24)	할퀴기
파우와우 (パウワウ)	No. 086	물	쥬곤(L34)	박치기
파이어 (ファイヤー)	No. 146	불꽃, 비행	없음	쪼기, 소용돌이 불꽃
팔셴 (パルシェン)	No. 091	물, 얼음	없음	껍데기 숨기, 초음파, 공수 찌르기, 오로라 빔
페르시안 (ペルシアン)	No. 053	노멀	없음	할퀴기, 울먹이기, 물기
포니타 (ポニータ)	No. 077	불꽃	가롭(L40)	불똥
포포 (ポッポ)	No. 016	노멀, 비행	피죤(L18), 피죤트(L36)	바람 만들기
폴리곤 (ポリゴン)	No. 137	노멀	없음	부딪치기, 긴장하기, 텍스쳐
푸크린 (プクリン)	No. 040	노멀	없음	노래부르기, 단단히 묶기, 둥글게 말기, 왕복 따귀 때리기
프리저 (フリーザー)	No. 144	얼음, 비행	없음	쪼기, 냉동 빔
프링 (プリン)	No. 039	노멀	푸크린(월석)	노래부르기
프테라 (プテラ)	No. 142	바위, 비행	없음	날개 치기, 고속이동
피죤트 (ピジョット)	No. 018	노멀, 비행	없음	바람 만들기, 모래조각, 전광석화
삐삐 (ピッピ)	No. 035	노멀	픽시(월석)	때리기, 울먹이기
픽시 (ピクシ)	No. 036	노멀	없음	노래부르기, 왕복 따귀때리기, 작게 되기, 손가락 흔들기
하크류 (ハクリュー)	No. 148	드래곤	카이류(L55)	휘감기, 노려보기, 전자파
후딩 (フーディン)	No. 065	에스퍼	없음	텔레포트
후시기다네 (フシギダネ)	No. 001	풀, 독	후시기소우(L16), 후시기바나(L32)	부딪치기, 울먹이기
후시기바나 (フシギバナ)	No. 003	풀, 독	없음	부딪치기, 울먹이기, 겨우살이 씨앗, 덩굴 채찍
후시기소우 (フシギソウ)	No. 002	풀, 독	후시기바나(L32)	부딪치기, 울먹이기, 겨우살이 씨앗
히토데만 (ヒトデマン)	No. 120	물	스타미(물의 돌)	부딪치기
히토카게 (ヒトカゲ)	No. 004	불꽃	리자드(L16), 리자돈(L36)	할퀴기, 울먹이기